

Положение о Региональном Хакатоне по мобильной разработке

I. Общие положения

1.1. Настоящее положение цели и задачи хакатона, порядок его организации, проведения, основные требования к предоставляемым работам.

1.2. Хакатон представляет собой непрерывный «марафон» – короткое динамичное мероприятие, проводимое с целью стимулирования появления новых идей в конкретной предметной области и доведения их до непосредственной реализации на площадке Хакатона.

II. Цели и задачи Хакатона

2.1. Цель Хакатона: выявление и развитие способностей в области IT технологий среди детей и молодёжи, а также популяризация знаний и компетенций в области разработки мобильных приложений.

2.2. Задачи:

- выявление и поддержка талантливых детей в области информационных технологий;
- развитие знаний и компетенций в области разработки мобильных приложений;
- развитие умения работы в команде.

III. Участники Хакатона

3.1. В конкурсе принимают участие обучающиеся образовательных организаций в возрасте от 13 до 17 лет в двух категориях:

- первая категория - обучающиеся в возрасте 13 — 15 лет;
- вторая категория — обучающиеся в возрасте 16 — 17 лет.

3.2. В конкурсе допускается только командное участие от 2 до 4 человек. Команда может представить на конкурс не более 1 проекта.

IV. Порядок проведения Хакатона

4.1. Прием заявок и отбор Участников на участие в хакатоне осуществляется в срок, указанный в п. 4. Положения, путем заполнения электронной формы регистрации.

4.2. Для участия в Хакатоне Команда должна пройти регистрацию по ссылке которая и заполнить регистрационную форму. Прикрепить в соответствующем поле регистрационной формы ссылку прикреплена к данному Положению, а репозиторий проекта (запрещено использование облачных хранилищ). На электронную почту: dodin2014@mail.ru

4.3. Заполнив электронную форму Заявки, участник дает свое согласие на обработку организатором Хакатона персональных данных.

4.4. В случае подачи заявки представителем команды, считается, что согласие на обработку персональных данных предоставлено каждым участником данной команды. Представитель команды гарантирует, что получил вышеуказанное согласие на обработку персональных данных от каждого участника команды. В случае неполучения такого согласия, ответственность по всем возможным претензиям Участников или третьих лиц (в том числе государственных органов) несет представитель команды

4.5. Участник считается зарегистрированным для участия в Хакатоне, если он заполнил электронную форму регистрации, согласился с условиями Положения и получил

приглашение на указанный им адрес электронной почты.

4.6. Регистрация Команды осуществляется одновременно с регистрацией Участника при заполнении электронной формы регистрации.

4.7. Участники гарантируют, что все права на разрабатываемые ими в рамках Хакатона объекты интеллектуальной собственности принадлежат исключительно Участникам и их использование и распространение не нарушает законодательство Российской Федерации об интеллектуальной собственности и/или права третьих лиц.

4.8. Организатор имеет право на редактирование и публикацию любым способом описаний Результатов в информационных и рекламных целях без уведомления Участников и без получения их согласия.

4.9. Организатор имеет право изменять условия Хакатона. Информация об изменении условий публикуется на Официальном сайте Хакатона.

4.10. Хакатон проводится на некоммерческой основе и не требует каких-либо взносов со стороны Участников.

4.11. По окончании хакатона Организаторы и Соорганизаторы не обязаны приобретать продукты интеллектуального труда участников и права на них, нанимать или содействовать трудоустройству участников хакатона.

V. Номинация

«Электронный пропуск»

5.1. Требование к работе: на конкурс представляются законченные действующие программы. Программа должна генерировать QR-код для пропуска на предприятие. Вход осуществляется по средствам электронной почты и пароля заранее зарегистрированного пользователя. В качестве менеджера аккаунтов, можно использовать бесплатный сервис Firebase Authentication с проверкой по почте.

В качестве проверочного аккаунта необходимо использовать следующие данные:

Email: it-cube-mobile-test@mailto.plus

Пароль: mobtest123

При успешном входе, на главном экране должно отобразиться ФИО сотрудника, дата рождения и сгенерированный QR - код для пропуска. QR - код генерируется из UID пользователя в менеджере аккаунтов.

Дополнительный функционал приложения:

Передача UID через систему NFC

Экран для ввода пин-кода приложения или (и) биометрический скан отпечатка пальца

Программы должны быть представлены в виде исходных модулей и загрузочных файлов.

Участник или команда должны представить описательную часть своей программы, где будет описано о принципах работы программы, краткое описание использованных методов.

Ссылка на репозиторий обязательна.

5.2. За организатором Хакатона остается право изменения указанных номинаций, но не позднее 14 февраля 2022г.

VI. Порядок и критерии оценки результатов

6.1. Итоги Хакатона подводятся на основании оценки Результатов Участников.

Оценка Результатов Участников осуществляется членами Жюри и Менторами по Критерии оценки работ от 0 до 10 баллов по каждому пункту

- соответствие теме

- сложность кода
- оригинальность идеи
- актуальность и практическая значимость
- законченность работы и удобство интерфейса.

Решение должно быть целиком и полностью создано на Хакатоне и не являться развитием уже существующего программного продукта.

6.2. Жюри осуществляет оценку проектов по своему собственному усмотрению и Участники мероприятия не подвергают сомнению решение Жюри, кроме этого Организатор не возмещает участникам мероприятия никаких убытков, связанных с непризнанием отдельных участников/команд победителями, в т.ч. и в связи с несоответствием Решений установленным критериям.

6.3. Регистрация Участников и команд осуществляется до 12.02.22 12:00. по ссылке: <https://forms.gle/MG8rxVZCu73hQUB38>

6.4. Хакатон проводится в период с 10:00 14.02.2022 по 19:00 17.02.22.

6.5. Представление работ на конкурс рассматривается как согласие их авторов на открытую публикацию с обязательным указанием авторства, демонстрацию их в информационных, презентационных или иных целях.

6.6. Во время работы над проектом необходимо обязательное подключение AnyDesk.

VII. Организаторы Хакатона

7.1. Организаторами конкурса являются: Центр цифрового образования детей «IT-куб» г.Сатка - филиал Государственного бюджетного учреждения дополнительного образования «Дом юношеского технического творчества».

7.2. Подготовку и проведение конкурса осуществляет организационный комитет (далее именуемый оргкомитет). Состав оргкомитета утверждается организаторами конкурса.

7.3. Оргкомитет осуществляет следующие функции:

- регистрирует участников конкурса;
- формирует экспертную комиссию конкурса;
- на основании решения экспертной комиссии утверждает список победителей и призёров конкурса;
- утверждает порядок награждения победителей и призеров конкурса;
- оставляет за собой право не допустить конкурсные материалы к участию в конкурсе, если экспертная комиссия признает их не отвечающим требованиям данного положения;
- подводит итоги Конкурса.

VIII. Подведение итогов Хакатона.

8.1. По итогам конкурса в каждой номинации и в каждой возрастной группе определяются победители и призеры. Победители и призеры награждаются дипломами

8.2. Участники конкурса, не занявшие призовые места, получают электронные сертификаты участников конкурса.

8.3. Оргкомитет вправе по итогам конкурса учредить дополнительные номинации и специальные призы.