АННОТАЦИЯ К ДОПОЛНИТЕЛЬНОЙ ОБЩЕОБРАЗОВАТЕЛЬНОЙ ОБЩЕРАЗВИВАЮЩЕЙ ПРОГРАММЕ

Название программы: «3D моделирование и анимация. Продвинутый уровень»
Направленность: техническая
Возраст обучающихся: 11-14 лет
Срок реализации программы: 72 часа
Форма обучения: очная
Автор-составитель: Худяков Евгений Николаевич
Разделы программы:
Модуль 1. «Техника безопасности. Повторение материала»
Модуль 2: Продвинутые методы текстурирования.
Модуль 3: Создание окружения и визуализация
Модуль 4: Проектная деятельность.
Основная цель программы: развитие специальных и творческих способностей у обучающихся в процессе овладения навыками моделирования и анимации на базе Blender 3D
Задачи:
Обучающие:
– познакомить с продвинутыми возможностями программы блендер
– научить создавать пространственные модели
– сформировать общенаучные и технологические навыки конструирования и проектирования;
– повышение мотивации к изобретательству и созданию своих моделей;
– формирования навыков проектного мышления.
Развивающие:
– развивать познавательные процессы (внимание, восприятие, логическое мышление, память);
– формировать интерес к программированию;
– развивать пространственное мышление;
– развивать способность к самореализации и самоопределению.
Воспитательные:
– воспитывать навыки сотрудничества: работа в коллективе, в команде, микро-группе;
– воспитывать бережное отношение к технике, терпение в работе;
– воспитывать аккуратность, стремление доводить работу до конца;
– воспитывать стремление к саморазвитию и поиску информации;
– воспитывать самостоятельность, инициативность, творческую активность.
Форма занятий:
- лекционные занятия
- практические занятия
- лабораторные занятия

Краткое содержание: Программа «3D моделирование и анимация. Продвинутый уровень» составлена в виде пяти модулей
Модуль 1 «Техника безопасности. Повторение материала». В модуле пройдёт ознакомление с техникой безопасности, а также повторение важного материала первого года обучения
Модуль 2 «Продвинутые методы текстурирования». В модуле обучающиеся, приобретут знания об улучшении визуальных эффектов модели, научатся работать с нодами и сеткой текстуры.
Модуль 3 «Создание окружения и визуализация». В модуле рассматривается особенности создания и проектирования объектов окружения, полной текстуризации объектов.

Модуль 4 «Проектная деятельность». Модуль направлен на применение полученных знаний и практических умений на реализацию итогового проекта

Ожидаемые результаты:

Обучающие:

- познакомятся с программой блендер
- научатся создавать пространственные модели
- сформируются общенаучные и технологические навыки конструирования и проектирования;
- повысится мотивация к изобретательству и созданию своих моделей;
- сформируются навыки проектного мышления.

Развивающие:

- разовьются познавательные процессы (внимание, восприятие, логическое мышление, память);
- сформируется интерес к программированию;
- разовьется пространственное мышление;
- разовьется способность к самореализации и самоопределению.

Воспитательные:

- воспитаются навыки сотрудничества: работа в коллективе, в команде, микро-группе;
- воспитается бережное отношение к технике, терпение в работе;
- воспитается аккуратность, стремление доводить работу до конца;
- воспитается стремление к саморазвитию и поиску информации;
- воспитается самостоятельность, инициативность, творческую активность.