

АННОТАЦИЯ К ДОПОЛНИТЕЛЬНОЙ ОБЩЕОБРАЗОВАТЕЛЬНОЙ ОБЩЕРАЗВИВАЮЩЕЙ ПРОГРАММЕ

Название программы: Программа «Java. Вводный модуль.»

Направленность: техническая

Возраст обучающихся: от 14 до 17 лет

Срок реализации программы: 72 часа

Форма обучения: очная

Автор-составитель: Бурачек Вероника Олеговна

Разделы программы: Программа «Java. Вводный модуль.» включает в себя учебные разделы:

1. «Введение. Основные инструменты разработчика.»
2. «Повторение структурных функций в ООП»
3. «Объектно-ориентированное программирование»
4. Итоговая аттестация

Основная цель программы: Целью программы является развитие технологического, алгоритмического и творческого мышления обучающихся, посредством изучения процесса программирования на языке Java, развитие мотивации к профессиональному самоопределению.

Задачи:

обучающие:

- дать первоначальные знания о программах, алгоритмах, командах;
- познакомить с основами программирования на Java;
- обучить работе с информационными ресурсами;
- сформировать навыки и знания в области применения различных методов программирования;
- дать понятие о профессии программиста.

развивающие:

- развивать творческую инициативу и самостоятельность;
- сформировать исследовательское мировоззрение;
- повысить уровень технической культуры личности;
- развивать память, внимание, способность логически мыслить,
- анализировать, концентрировать внимание на главном.

воспитательные:

- воспитывать аккуратность и дисциплинированность при выполнении работы;
- способствовать формированию положительной мотивации к трудовой деятельности;
- способствовать формированию опыта совместного и индивидуального творчества при выполнении командных заданий;
- воспитывать трудолюбие, уважение к труду;
- формировать чувство коллективизма и взаимопомощи;
- воспитывать чувство патриотизма, гражданственности, гордости за достижения отечественной науки и техники;
- профессиональная ориентация обучающихся.

Форма занятий:

- лекционные занятия
- практические занятия
- лабораторные занятия

Краткое содержание: формирование у обучающихся комплекса теоретических знаний и методологических основ в области технологий виртуализации, языка программирования Java, а также практических навыков, необходимых для использования этих инструментов.

Ожидаемые результаты:

В результате освоения программы обучающиеся узнают:

- основные принципы объектно-ориентированного программирования;
- основные особенности построения программ на языке программирования Java;
- основные средства реализации принципов объектно-ориентированного программирования.

Обучающиеся научатся:

- разрабатывать графический пользовательский интерфейс средствами языка программирования Java;
 - реализовывать программно-основные принципы объектно-ориентированного программирования средствами языка программирования Java;
 - работать в команде;
 - анализировать полученную информацию;
- использовать полученные знания в последующем профессиональном самоопределении.