

# АННОТАЦИЯ К ДОПОЛНИТЕЛЬНОЙ ОБЩЕОБРАЗОВАТЕЛЬНОЙ ОБЩЕРАЗВИВАЮЩЕЙ ПРОГРАММЕ

**Название программы:** «ИТ-проектория»

**Направленность:** техническая

**Возраст обучающихся:** 12-17 лет

**Срок реализации программы:** 144 часа

**Форма обучения:** очная

**Автор-составитель:** Шатров Антон Рудольфович, Андреев Николай Викторович.

## **Разделы программы:**

1. Технологии и методики проектной деятельности
2. Проектирование
3. Практическая часть проекта
4. Завершение проекта
5. Подготовка к защите проекта

**Основная цель программы:** обучение основам проектной деятельности; профессиональная ориентация в области цифровых технологий и производства.

## **Задачи:**

### обучающие:

- содействовать профессиональному самоопределению обучающихся;
- обучить проектной деятельности, ее инструментам;
- повысить хард-компетенции, позволяющие применять теоретические знания на практике в соответствии с современным уровнем развития технологий по предметным тематикам (по выбору: промышленная робототехника; технологии виртуальной и дополненной реальности; информационные технологии);
- обучить работе на специализированном оборудовании и в специализированных программах;
- научить презентовать полученные знания и опыт;

### развивающие:

- развивать формирование проектного мировоззрения;
- углубить интерес к изучению технических наук и сформировать осознание их важности в развитии общества;
- развивать коммуникативные навыки через участие в мероприятиях и выступлениях по представлению и защите своих проектов;
- научить работать с информационными источниками, ориентироваться в информационном пространстве;

### воспитательные:

- содействовать социальной адаптации обучающихся в современном обществе, проявлению лидерских качеств;
- содействовать воспитанию ответственности, трудолюбия, целеустремленности и организованности;
- способствовать развитию доброжелательности, взаимопомощи, отзывчивости, уважительного отношения к труду и творчеству других людей.

## **Форма занятий:**

- ✓ лекционные занятия
- ✓ практические занятия

**Краткое содержание:** Освоение обучающимися навыков проектной деятельности является способом формирования ключевых компетенций таких как креативное мышление, умение работать с информацией, коммуникативные компетенции, умение работать в команде, проявлять лидерство, уметь презентовать идею или проект. Обучаясь, подростки реализуют свой проект работая в малых группах. Проект может быть: социальным, инженерным, по заданию предприятия-партнера. Обучающиеся формируют умение работать с высокотехнологичным оборудованием, развивают инженерное мышление.

**Ожидаемые результаты:**

Предметные

- будут ориентироваться в современных профессиях, иметь представления о наборе необходимых компетенций в этих профессиях;
- освоят технологии реализации на каждом этапе проекта;
- повысят свой уровень владения хард-компетенциями в зависимости от выбранного направления;
- смогут выполнять работы на специализированном оборудовании и/или в специализированных программах, будут знать правила техники безопасности при работе с оборудованием
- научиться представлять свой проект;

метапредметные:

- будут способны видеть перспективы развития ситуации и вырабатывать образ оптимального пути для достижения цели;
- будут демонстрировать способность креативно, «нешаблонно» мыслить, генерировать идеи;
- будет приобретен опыт социального партнерства;
- будут уметь работать с информацией, отбирать по целям и задачам, оценивать ее достоверность.

личностные:

- будет проявлять интерес к научно-техническому творчеству и изобретательской деятельности, желание учиться;
- будут уметь ставить цели и достигать результата, контролировать свои поступки, проявлять терпение, преодолевать трудности;
- будут демонстрировать умение адекватно оценивать свои действия и решения, результаты и перспективы своей деятельности;
- будут демонстрировать бережное, доброжелательное, уважительное отношение к команде,
- начало профессионального самоопределения, ознакомление с миром профессий, связанных с IT-технологиями.