

АННОТАЦИЯ К ДОПОЛНИТЕЛЬНОЙ ОБЩЕОБРАЗОВАТЕЛЬНОЙ ОБЩЕРАЗВИВАЮЩЕЙ ПРОГРАММЕ

Название программы: Программа «Программирование в Minecraft»

Направленность: техническая

Возраст обучающихся: от 7 до 10 лет

Срок реализации программы: 72 часа

Форма обучения: очная

Автор-составитель: Мусалов Расул Рамилевич, педагог дополнительного образования

Разделы программы: Программа «Программирование в Minecraft» включает в себя следующие учебные разделы :

1. Введение в курс.
2. Блоки и их разновидности.
3. Постройка дома.
4. Механизмы и их создание.
5. Лабиринт.
6. Аттестация по итогам освоения программы.

Основная цель программы: развитие интеллектуальных способностей обучающихся средствами изучения и визуальных сред для программирования на примере компьютерной игры Minecraft.

Задачи:

обучающие:

- обеспечить освоение базовых понятий алгоритмизации и программирования;
- изучить визуальную среду программирования в компьютерной игре Minecraft;
- формировать опыт самостоятельного создания алгоритмических конструкций;
- овладеть навыками создания трехмерных компьютерных игр, трехмерных объектов;

развивающие:

- развивать алгоритмический стиль мышления;
- развивать логическое и творческое мышление;
- способствовать получению практического опыта проектной работы;
- развивать умение организовывать продуктивную творческую деятельность;

воспитательные:

- формировать мотивацию к получению образования в ИТ-сфере.
- формировать навыки самоорганизации учащихся, их уверенности в себе через выполнение самостоятельных творческих проектов и их защиту.

Форма занятий:

- лекционные занятия
- практические занятия
- лабораторные занятия
- Проектные работы.
- Экскурсии.

Краткое содержание:

Программа предусматривает знакомство с основами программирования, создание алгоритмов и программ, направлена на развитие и поддержку детей, проявивших интерес и определенные способности к техническому творчеству.

В основу данной программы заложено творческое и информационно-технологическое развитие обучающихся через знакомство с языками программирования, овладение приемами, формами и способами работы в них.

Отличительной особенностью дополнительной общеразвивающей программы «Программирование в Minecraft» является использование в процессе обучения кейс-метода.

Ожидаемые результаты:

Освоение необходимой базовой терминологии, знание логических значений, операций и выражений с ними, умение выполнять алгоритмы, создавать и выполнять программы для решения несложных алгоритмических задач средствами Minecraft.