

АННОТАЦИЯ К ДОПОЛНИТЕЛЬНОЙ ОБЩЕОБРАЗОВАТЕЛЬНОЙ ОБЩЕРАЗВИВАЮЩЕЙ ПРОГРАММЕ

Название программы: «КОМПЬЮТЕРНЫЙ ГЕНИЙ»

Направленность: техническая

Возраст обучающихся: 6-8 лет

Срок реализации программы: 72 часа

Форма обучения: очная

Автор-составитель: Шатров Антон Рудольфович

Разделы программы:

1. Компьютерная грамотность
2. Расширенное использование функций компьютера и интернета

Основная цель программы: формирование начальных понятий и элементарных практических навыков в области информационных технологий у младших школьников.

Задачи:

обучающие:

- формировать интерес к работе с компьютерными программами;
- учить выполнять несложные задания в программах ПК;
- познакомить с принципами работы в сети Интернет;
- познакомить с принципами кибергигиены;

развивающие:

- развивать познавательные процессы (внимание, восприятие, образное мышление, память);
- развивать инициативность, творческую активность;

воспитательные:

- воспитывать навыки сотрудничества: работа в коллективе, в команде, микро-группе;
- воспитывать бережное отношение к технике.

Форма занятий:

- ✓ лекционные занятия
- ✓ практические занятия
- ✓ лабораторные занятия

Краткое содержание: Обучающиеся познакомятся с основным перечнем программ Windows (текстовый редактор, растровый графический редактор); научатся работать с оборудованием, создавать и удалять объекты с рабочего стола, а так же приобретут навыки работы с основной продукцией Microsoft Office; знакомство с комплексом базовых понятий и принципов работы интернета; получение опыта работы с другими графическими и текстовыми редакторами; формирование необходимых навыков работы с информацией (поиск, анализ, использование информации в сети Интернет).

Программа направлена на развитие качеств, помогающих обучающимся ориентироваться в современном мире информационных технологий, выполнять задачи различной сложности, само реализовать в выбранном направлении. В обучении используются проблемный метод обучения, кейс-метод, проектная деятельность. Большая часть занятий направлена на решение практических задач. Итоговая аттестация представлена в виде тестов и практических заданий.

Ожидаемые результаты:

Предметные результаты.

В процессе занятий по программе к окончанию учебного года обучающиеся *будут знать:*

- что такое ПК на базовом уровне;
- что такое Браузер;
- понятия, связанные с Windows (рабочий стол, программа и т.д.);
- векторная графика и 3Д графика;

- приёмы и способы работы с программными графическими инструментами и материалами;

уметь:

- искать информацию в интернете;
- работать в word, excel, powerpoint;
- рисовать с помощью компьютерных программ;
- комбинированная работа с программами
- настраивать рабочий стол.

По итогам освоения программы, к окончанию учебного года, обучающиеся приобретут:

метапредметные результаты:

- разовьют внимание, восприятие, образное мышление, память;
- разовьют творческие способности;
- научиться оценивать результат своей деятельности;
- научиться бережно относиться к технике;

личностные результаты:

- разовьют навыки сотрудничества;
- будут формироваться положительные черты характера: трудолюбия, аккуратности, собранности, усидчивости, отзывчивости.