

АННОТАЦИЯ К ДОПОЛНИТЕЛЬНОЙ ОБЩЕОБРАЗОВАТЕЛЬНОЙ ОБЩЕРАЗВИВАЮЩЕЙ ПРОГРАММЕ

Название программы: «3D моделирование и анимация. Проектная группа»

Направленность: техническая

Возраст обучающихся: 16-18 лет

Срок реализации программы: 144 часа

Форма обучения: очная

Автор-составитель: Яковенко Ирина Валерьевна

Разделы программы:

Модуль 1. «Вводное занятие»

Модуль 2. «Создание моделей. Работа над проектами»

Модуль 3. «3D моделирование в игровом дизайне, анимации»

Модуль 4. «3D моделирование в создании анимации и фильмах»

Цель программы: развитие творческого и инженерного мышления, повышение мотивации к изучению фундаментальных предметов, формирование целостного миропонимания и современного научного мировоззрения.

Задачи программы:

Обучающие:

- познакомить с углубленным функционалом программы блендер
- сформировать навыки работы в пространстве
- способствовать овладению создания сложных геометрических фигур:
- изучить принципы создания 3д макетов;
- научить принципам дизайна и анимации:
- научить применять полученные знания для решения практических задач;
- обучить проектной деятельности
- научить работать с информацией.

Развивающие:

- развивать познавательные процессы (внимание, восприятие, логическое мышление, память);
- формировать интерес к программированию;
- развивать способность к самореализации и самоопределению.
- Развивать моторику рук, логику, аналитическое мышление при работе в 3д пространстве.

Воспитательные:

- воспитывать навыки сотрудничества: работа в коллективе, в команде, микро-группе;
- воспитывать бережное отношение к технике, терпение в работе;
- воспитывать аккуратность, стремление доводить работу до конца;
- воспитывать стремление к здоровому образу жизни;
- воспитывать самостоятельность, инициативность, творческую активность.

Форма занятий:

- беседа;
- лекция;
- мастер-класс;
- практическое занятие;
- защита проектов;
- конкурс;
- викторина;

- круглый стол;
- «мозговой штурм»;
- воркшоп;
- квиз.

Краткое содержание программы:

Программа «3D моделирование и анимация. Проектная группа» составлена в виде модулей

Модуль 1 «Введение, знакомство с проектной работой».

Модуль 2 «3D моделирование, применение в визуализации интерьеров».

Модуль 3 «3D моделирование в игровом дизайне, анимации».

Модуль 4 «3D моделирование в создании анимации и фильмах».

Программа направлена на развитие качеств, помогающих обучающимся ориентироваться в современном мире информационных технологий, выполнять задачи различной сложности, самореализоваться в выбранном направлении. В обучении используются проблемный метод обучения, кейс-метод, проектная деятельность. Большая часть занятий направлена на решение практических задач. Итоговая аттестация по программе проходит в виде защиты проектов и является результатом проектной деятельности.

Ожидаемые результаты:

В процессе занятий по программе к окончанию учебного года обучающиеся *будут знать*:

- основные понятия в анимации;
- знания в области 3д моделирования, специальную терминологию;
- принципы создания трехмерных объектов;
- методы создания дизайна и анимации;
- методы проектной деятельности.

В процессе занятий по программе к окончанию учебного года обучающиеся *будут уметь*:

- на практике составить несложную трехмерную модель;
- составлять модели и устройства;
- использовать готовые прикладные компьютерные программы и сервисы;
- выбирать способы представления данных в зависимости от поставленной задачи;
- создавать мини-проекты на основе полученных знаний.

По итогам освоения программы, к окончанию учебного года, обучающиеся приобретут:

- *Метапредметные результаты:*
 - формирование навыков самоорганизации;
 - формирование навыков сотрудничества: работа в коллективе, в команде, микро-группе;
 - воспитание бережного отношения к технике;
 - воспитание самостоятельности, инициативности;
 - развитие навыков анализа и оценки получаемой информации.
- *Личностные:*
 - развитие личностных качеств (активность, инициативность, воля, любознательность и т. п.);
 - развитие внимания, памяти, восприятия, образного мышления;
 - развитие логического и пространственного воображения;
 - развитие творческих способностей и фантазии;
 - развитие мотивации к познанию и творчеству;

- формирование положительных черт характера: трудолюбия, аккуратности, собранности, усидчивости, отзывчивости;
- развитие мотивации к профессиональному самоопределению.