

АННОТАЦИЯ К ДОПОЛНИТЕЛЬНОЙ ОБЩЕОБРАЗОВАТЕЛЬНОЙ ОБЩЕРАЗВИВАЮЩЕЙ ПРОГРАММЕ

Название программы: «27534 Чертежник-конструктор»

Направленность: техническая

Возраст обучающихся: 16-18 лет

Срок реализации программы: 250 ч

Форма обучения: очная

Автор-составитель: Хакимова Альбина Талгатовна

Разделы программы:

1. Учебные предметы базового цикла: Охрана труда; Техническая графика; Машиностроительное черчение;
2. Учебные предметы специального цикла: Компьютерная графика; Основы 3D моделирования;
3. Производственное обучение
4. Квалификационный экзамен

Цель программы: формирование у обучающихся технического мышления, пространственных представлений, а также способностей к познанию техники с помощью графических изображений.

Задачи:

обучающие:

— сформировать у обучающихся совокупность общекультурных и профессиональных компетенций, необходимым специалистам, требующих грамотного прочтения графической информации;

— сформировать знания, умения и навыки по профессии «Чертежник-конструктор»;

— способствовать продолжению обучения в системе начального и среднего профессионального образования по соответствующей профессии;

— способствовать профессиональному самоопределению обучающихся;

— повысить уровень квалификации в условиях производства.

развивающие:

— развивать интерес к грамотному и правильному оформлению графической документации, деловому этикету;

— прививать интерес к профессии «Чертежник-конструктор»;

— развивать память, внимание, умение сосредоточиться, аккуратность при выполнении графических работ;

— прививать самостоятельность в принятии решений.

воспитательные:

— воспитать ответственное отношение к процессу профессионального обучения;

— сформировать бережное отношение к своему здоровью;

— воспитывать культуру поведения в коллективе, в учреждении и общественных местах; воспитывать отзывчивость и уважение к другому человеку.

Обучающимся, полностью освоившим учебные программы и успешно прошедшим итоговую аттестацию, по решению аттестационной комиссии выдается документ установленного образца и устанавливается 3 разряд по профессии «Чертежник-конструктор».

Краткое содержание: программа включает в себя учебные предметы базового цикла и учебные предметы специального цикла:

1. Охрана труда
2. Техническая графика
3. Машиностроительное черчение
4. Компьютерная графика
5. Основы 3D моделирования
6. Практическое обучение

За время обучения по программе, обучающиеся получают знания по чтению и выполнению эскизов и научатся преобразовывать их в цифровой формат для САПР. Освоят навыки и способы выполнения чертежно-конструкторских работ, и навыки работы с 3D моделями.

Форма занятий: лекции, рассказ, беседа, практические занятия.

Ожидаемые результаты:

Чертежник – конструктор (3 разряд) в результате обучения по программе должен знать:

- законы, методы, приемы проекционного черчения;
- правила выполнения и чтения конструкторской и технологической документации;
- правила оформления чертежей, геометрические построения и правила вычерчивания технических деталей;
- способы графического представления технологического оборудования и выполнения технологических схем;
- требования стандартов Единой системы конструкторской документации (далее - ЕСКД) и Единой системы технологической документации (далее - ЕСТД) к оформлению и составлению чертежей и схем;
- правила выполнения чертежей в формате 2D и 3D;
- основные приемы работы с чертежом на персональном компьютере.

Чертежник – конструктор (3 разряд) в результате обучения по программе должен уметь:

- выполнять графические изображения технологического оборудования и технологических схем в ручной и машинной графике;
- выполнять комплексные чертежи геометрических тел и проекции точек, лежащих на их поверхности, в ручной и машинной графике;
- выполнять чертежи технических деталей в ручной и компьютерной графике;
- читать чертежи и схемы;
- оформлять технологическую и конструкторскую документацию в соответствии с технической документацией;
- выполнять чертежи в формате 2D и 3D;
- применять средства инженерной и компьютерной графики;
- выполнять схемы и чертежи по специальности с использованием прикладных программных средств;
- применять и использовать основные функциональные возможности современных графических систем;

— моделировать в рамках графических систем.

Обучающийся, освоивший программу, должен обладать общими компетенциями, включающими способность:

- Понимать сущность и социальную значимость своей будущей профессии, проявлять к ней устойчивый интерес;

- Осуществлять поиск и использование информации, необходимой для эффективного выполнения профессиональных задач, профессионального и личностного развития;

- Использовать информационно-коммуникационные технологии в профессиональной деятельности;

- Работать в коллективе, эффективно общаться с коллегами, руководством, потребителями;

- Ориентироваться в условиях частой смены технологий в профессиональной деятельности.

Обучающийся, освоивший программу, должен обладать профессиональными компетенциями, соответствующими видам деятельности:

- Планировать собственную деятельность;

- Контролировать сроки и качество выполненных заданий.