

АННОТАЦИЯ К ДОПОЛНИТЕЛЬНОЙ ОБЩЕОБРАЗОВАТЕЛЬНОЙ ОБЩЕРАЗВИВАЮЩЕЙ ПРОГРАММЕ

Название программы: «IT Python. Продвинутый модуль. ПОЛЕТ»

Направленность: техническая

Возраст обучающихся: 10-14 лет

Срок реализации программы: 72 часа

Форма обучения: очная

Автор-составитель: Праздничных Григорий Олегович

Разделы программы:

Модуль 1. «Введение в программирование»

Модуль 2. «Повторение структурных функций в ООП»

Модуль 3. «Библиотеки в Python»

Модуль 4. «Библиотека aiogramm»

Модуль 5. «Работа с микрокомпьютером raspberry pi»

Цель программы: развитие творческого кругозора обучающегося, конструктивных умений и способностей и формирование предпосылок основ инженерного мышления и навыков программирования; выявление одарённых, талантливых детей, обладающих нестандартным творческим мышлением, способностями в конструктивной деятельности и обеспечение дальнейшего их развития в процессе проектирования в программе.

Задачи программы:

Обучающие:

1. Познакомить с конструкциями языка Python.
2. Сформировать навыки выполнения технологической цепочки разработки программ средствами языка программирования Python
3. Способствовать овладению базовых понятий и терминов английского языка технической направленности, необходимых в программировании. Повышение мотивации к изобретательству и созданию своих моделей
4. Научить применять полученные знания для решения практических задач.
5. Формирования навыков проектного мышления
6. Подготовить обучающихся к участию в выставках и конкурсах

Развивающие:

1. Развивать познавательные процессы (внимание, восприятие, логическое мышление, память)
2. Формировать интерес к программированию.
3. Развивать навыки работы с компьютером.
4. Воспитывать ценностное отношение к собственному труду, труду других людей и его результатам.

Воспитательные:

1. Воспитывать навыки сотрудничества: работа в команде, коллективе, микрогруппе.
2. Воспитывать стремление к саморазвитию и поиску информации.
3. Развивать умение анализировать условия функционирования будущей конструкции, устанавливать последовательность их выполнения и на основе этого создавать образ объекта.

Форма занятий: лекции, рассказ, беседа, практические занятия.

Краткое содержание программы: Программа направлена на развитие качеств, помогающих обучающимся ориентироваться в современном мире информационных технологий, выполнять задачи различной сложности, самореализовываться в выбранном направлении. В обучении используются проблемный метод обучения, кейс-метод, проектная деятельность. Большая часть занятий направлена на решение практических задач. Аттестация по итогам освоения программы по программе проходит в виде защиты проектов и является результатом проектной деятельности.

Ожидаемые результаты:

Образовательные результаты:

- основными понятиями в электронике;
- знания в области электроники и программирования, специальную терминологию;
- принципы сборки электрических цепей
- методы программирования;
- методы проектной деятельности;
- на практике составлять несложную программу;
- составлять модели и устройства;
- использовать прикладные программы и сервисы;
- самостоятельно решает технические задачи в процессе проектирования (планирование предстоящих действий, самоконтроль, применение полученных знания, приемы и опыт моделирование с использованием специальных элементов, и других объектов и т.д.);

Метапредметные результаты:

- сформирован устойчивый интерес деятельности;
- обладает творческой активностью и мотивацией к деятельности; готовностью к профессиональной самореализации и самоопределению;
- сформированы коммуникативные умения, навыки сотрудничества при организации совместной деятельности (обсуждение, совместный поиск решения проблемы, аргументация точки зрения, работа в парах, группах);
- знает технику безопасности при работе с образовательными конструкторами.

Личностные результаты:

- принимает участие в создании коллективных объектов и моделей;
- реализует собственные замыслы;
- варьирует, интерпретирует, экспериментирует при выборе технических средств в конструировании, может сам составлять программу для созданной модели;
- владеет способами построения замысла и элементарного планирования своей деятельности;
- самостоятельно создает модели и конструкции.
- может мысленно представить структуру программы;
- может создавать реально действующие модели и использовать их в программе.