

АННОТАЦИЯ К ДОПОЛНИТЕЛЬНОЙ ОБЩЕОБРАЗОВАТЕЛЬНОЙ ОБЩЕРАЗВИВАЮЩЕЙ ПРОГРАММЕ

Название программы: Программа «3D-моделирование в Blender»

Направленность: техническая

Возраст обучающихся: от 12 до 17 лет

Срок реализации программы: 72 часа

Форма обучения: очная

Автор-составитель: Милокумова Дарья Евгеньевна, педагог дополнительного образования

Разделы программы: «3D-моделирование в Blender»

включает в себя учебные разделы:

1. Вводное занятие
2. Повторение создания моделей
3. Анимация и анимационные эффекты
4. Работа с полигональной анимацией.

Основная цель программы:

Сформировать у обучающихся базовые компетенции в области 3-D моделирования, которые впоследствии при глубоком изучении можно будет применять в отдельных областях реальной жизни.

Задачи:

Предметные:

- Познакомить с программой Blender.
- Научить создавать 3-D модели
- Сформировать общенаучные и технологические навыки конструирования и проектирования
- Повышение мотивации к изобретательству и созданию своих моделей
- Развивать навыки самостоятельной конструктивной деятельности.
- Формирование навыков проектного мышления
- Подготовить обучающихся к участию в выставках и конкурсах по 3- D моделированию

Метапредметные:

- Развивать познавательные процессы (внимание, восприятие, логическое мышление, память)
- Формировать интерес к моделированию.
- Развивать пространственное мышление.
- Воспитывать ценностное отношение к собственному труду, труду других людей и его результатам.

Личностные:

- Воспитывать навыки сотрудничества: работа в команде, коллективе
- Воспитывать стремление к саморазвитию и поиску информации.
- Развивать умение анализировать условия функционирования будущей конструкции, устанавливать последовательность их выполнения и на основе этого создавать образ объекта.

Форма занятий:

- лекционные занятия
- практические занятия

Краткое содержание:

Программа «3-D моделирование в Blender» составлена в виде модулей

В процессе освоения программы обучающиеся изучат основы 3-D моделирования в Blender, овладеют навыками создания качественных 3-D композиций и моделей, разовьют аналитические способности и творческое мышление.

Занятия позволяют получить представление о роли и значении 3-D моделирования в жизни, о принципах работы программ для создания 2D и 3D дизайна.

Этот курс будет интересен как тем, кто планирует в будущем работать в сфере высоких технологий, так и тем, кто бы хотел просто познакомиться с 3-D моделированием.

При росте навыков в области 3-D моделирования на следующем этапе развития творческих и технических способностей у учащихся появится возможность принять участие в соревнованиях, что станет стимулом для дальнейшего развития.

Ожидаемые результаты:

Обучающиеся будут иметь практические навыки по 3D моделированию, научатся работать с анимацией, научатся создавать детали разной геометрической формы. Обучающиеся получают навыки проектной работы, научатся работать в команде, разовьют личностные качества (активность, инициативность, любознательность и т. п.). У обучающихся разовьется интеллект, внимание, память, восприятие, образное мышление и творческие способности; разовьются навыки анализа и оценки получаемой информации, разовьется мотивация к профессиональному самоопределению, сформируются навыки самоорганизации, самостоятельность, инициатива и творческая активность.

