

АННОТАЦИЯ К ДОПОЛНИТЕЛЬНОЙ ОБЩЕОБРАЗОВАТЕЛЬНОЙ ОБЩЕРАЗВИВАЮЩЕЙ ПРОГРАММЕ

Название программы: Программа «Программирование на Scratch. Продвинутый уровень»

Направленность: техническая

Возраст обучающихся: от 9 до 12 лет

Срок реализации программы: 144 часа

Форма обучения: очная

Автор-составитель: Дегожская Екатерина Вячеславовна, педагог дополнительного образования

Разделы программы: «Программирование на Scratch. Продвинутый уровень»

включает в себя учебные разделы:

1. Повторяем возможности Scratch. Техника безопасности
2. Создание анимационного клипа
3. Игра «Лабиринт» водянные
4. Игра жанра «Аркада»
5. Создание индивидуального проекта
6. Аркада на несколько игроков
7. Завершение программы

Основная цель программы:

Освоение hard и soft компетенций обучающимися в области программирования, через овладение навыками практического программирования на языке SCRATCH, посредством использования кейс-технологий.

Обучение программированию через создание проектов в среде Scratch

Задачи:

Предметные:

- расширить и углубить знания об алгоритмических конструкциях;
- совершенствовать навыками решения алгоритмических задач;
- расширить навыки разработки, тестирования и отладки программ;
- систематизировать знания о разработке проекта, его структуре, дизайне.

Метапредметные:

- укрепить познавательный интерес обучающихся через разработку собственных проектов и решение задач;
- развить творческое воображение, математическое и образное мышление обучающихся;
- закрепить навыки работы с компьютерными программами и дополнительными источниками информации;
- закрепить навыки планирования проекта и умение работать в группе;
- мотивировать к совместной работе в творческопродуктивной деятельности.

Личностные:

- способствовать раскрытию успехов обучающихся;
- способствовать применению коммуникативных навыков в совместной деятельности;
- совершенствовать навыки безопасного труда при работе с компьютером, с сетью интернет;
- воспитывать чувство патриотизма, гражданственности, гордости за достижения отечественной науки и техники;
- способствовать профессиональной ориентации обучающихся.

Форма занятий:

- лекционные занятия
- практические занятия

Краткое содержание:

Программная среда Scratch дает возможность составлять сложные по своей структуре программы, не заучивая наизусть ключевые слова, и при этом в полной мере проявить свои творческие способности и понять принципы программирования.

Обучение и работа в среде Scratch позволяет формировать алгоритмическое мышление и навыки

программирования, носит практико-ориентированный характер и создает благоприятные условия для интеллектуального и духовного развития личности ребенка, социально-культурного и профессионального самоопределения, развития познавательной активности и творческой самореализации учащихся.

Ожидаемые результаты:

Владение технической узкопрофильной терминологией, понимание функциональности основных алгоритмических конструкций, алгоритма разработки проекта; умение применить на практике навыки разработки, тестирования и отладки несложных программ, проектов в среде Scratch.