

Приложение 1
К приказу № 25 от 11.10.2022 г.



«УТВЕРЖДАЮ»

Руководитель ЦЦОД

«ИТ-КУБ» г. Магнитогорск

Д.П. Полушкин

20 11 г.

Положение

О проведении конкурса «Визуальное программирование на Scratch Jr»

1. Цель и задачи:

Целью проведения конкурса «Визуальное программирование на Scratch Jr» является поддержка и развитие способностей и талантов детей младшего школьного возраста, обучение основам применения цифровых навыков в современных технологиях, создание условий для их вовлечения в процессы разработки и развития современных информационных систем и технологий в рамках обучения.

Задачи:

- выявление и поддержка одаренных детей;
- развитие творческих способностей детей;
- развитие логического и алгоритмического мышления;
- развитие пространственного мышления детей;
- развитие навыков самостоятельного поиска информации и принятия самостоятельных решений для решения поставленных учебных задач;
- популяризация направления «Основы алгоритмики и логики» в организациях, реализующих программы дополнительного образования.

2. Дата и место проведения:

22 октября 2022 года с 10:00 в ЦЦОД «ИТ-куб» г. Магнитогорск – филиал ГБУ ДО ДЮТТ. Адрес: Челябинская область, г. Магнитогорск, пр-т. Ленина, д. 38, корп. 3, этаж 3. Возможно только очное участие в конкурсе.

3. Руководство и организация:

Организация и проведение конкурса «Визуальное программирование на Scratch Jr» осуществляется ЦЦОД «ИТ-куб» г. Магнитогорск.

4. Участники:

К участию в Конкурсе допускаются обучающиеся подготовительных групп учреждений дошкольного образования, начальных классов учреждений общего образования и дополнительного образования Челябинской области.

Возраст участников: 6-8 лет.

Участие в Конкурсе представителей иных возрастных категорий не допускается.

5. Порядок проведения:

Каждому участнику предоставляется одинаковое конкурсное задание.

Конкурсное задание связано с навыками построения элементарных логических и алгоритмических конструкций с помощью визуальных блоков среды ScratchJr, использованием творческого подхода, креативного и пространственного мышления для решения поставленной задачи.

Конкурсное задание представляет собой проект по заданной теме. Тема задания будет представлена непосредственно во время проведения конкурса.

Во время выполнения конкурсного задания участникам запрещается использовать сторонние ресурсы, кроме предоставленных организаторами.

Участие в Конкурсе представляет собой индивидуальный зачет. Баллы начисляются согласно шкале критериев оценивания. По итоговому максимальному количеству набранных баллов определяются победители 1,2,3 степени соответственно.

6. Регистрация участников:

Для участия в Конкурсе необходимо подать заявку на официальном сайте «IT-куб» до 19 октября 2022 года по ссылке <https://clck.ru/32Ja9z>

7. Определение результатов:

Итоговые результаты каждого участника определяет конкурсная комиссия согласно шкале с критериями оценивания (Приложение 2).

Результаты конкурса, утвержденные комиссией, являются окончательными и обжалованию не подлежат.

Итоги конкурса будут опубликованы в официальной группе ВКонтакте ЦЦОД «IT-куб» г. Магнитогорск vk.com/itcube74 и Интернет сайте itcube.su не позднее 29 октября 2022 года.

8. Награждение победителей:

Трое участников, набравших наибольшее количество баллов, получают дипломы победителей от организаторов и памятные призы. Все участники конкурса «Визуальное программирование на ScratchJr» получают электронные сертификаты, подтверждающие их участие.

9. Информационная поддержка:

<https://itcube.su/> - официальный сайт

omo@itcube.su – педагог-организатор Сапрыкина Анна Васильевна

+7 (3519) 33-08-08 – администратор (пригласить педагога-организатора)

Приложение 2
К Положению
О проведении конкурса
«Визуальное программирование на Scratch Jr»

Критерии оценивания выполнения конкурсного задания

№	Критерий	Описание	Детализация	Макс. балл
1	Оригинальность реализации проекта	Балл выставляется за дизайн проекта, аккуратность, соблюдение пропорций, внешнюю привлекательность	0/5	5
2	Креативный подход	Баллы выставляются за создание новых спрайтов, фонов, звуков	1 -использованы только стандартные фоны и спрайты	3
			2 – были изменены стандартные фоны и спрайты, добавлено звуковое сопровождение	
			3 – были созданы новые спрайты, фоны, записаны звуки	
3	Сложность проекта	Задействовано несколько спрайтов, фонов. Персонажи взаимодействуют между собой.	0/3	3
4	Отсутствие ошибок в скриптах	Проект запускается, выполняется без ошибок, корректно работает анимация спрайтов	0 – не запускается, неверно построены скрипты	2
			1 – запускается, но не все скрипты работают или часть скриптов построена неверно	
			2 – запускается, возможны мелкие недочеты в работе скриптов	
5	Демонстрация проекта	Баллы выставляются за презентацию проекта	0 - реализация не соответствует тематике проекта	3
			1 - самопрезентация содержала демонстрацию проекта на экране,	

			реализация соответствует тематике проекта	
			2 - самопрезентация содержала демонстрацию проекта на экране, реализация соответствует тематике проекта, были описаны инструменты и спрайты	
			3 - самопрезентация была уверенной, содержала демонстрацию проекта на экране, цель, описывала использованные инструменты и спрайты, реализация соответствует тематике проекта	
ИТОГО				16