

Положение о проведении Всероссийского чемпионата «Виртуальные гонки 2022.Троеборье»

1. Общие положения

1.1. Настоящее Положение устанавливает статус Всероссийского чемпионата «Виртуальные гонки 2022. Троеборье» (далее — Чемпионат), требования к участникам Чемпионата (далее — Участники), структуру, порядок проведения и подведения итогов Чемпионата, а также регулирует права и обязанности организатора, организационного комитета и Участников.

1.2. Организатором Чемпионата выступает Государственное бюджетное учреждение дополнительного образования «Дом юношеского технического творчества Челябинской области» (далее — Организатор).

1.3. Экспертиза и оценка заездов в рамках Чемпионата осуществляются Организатором.

1.4. Принимая участие в Чемпионате, Участники дают согласие на публикацию результатов заездов Организатором в печатных и интернет-изданиях.

1.5. Информация о проведении Чемпионата публикуется на официальном сайте ГБУ ДО ДЮТТ <http://robo74.ru> (далее — Сайт).

1.6. Отправка заявки на участие в Чемпионате подразумевает согласие Участника со всеми пунктами настоящего Положения.

1.7. Для участия в Чемпионате необходимо оставить заявку заполнив форму: <https://forms.gle/GJUJqF5k1qWoqBys6>

1.8. Участие в Чемпионате бесплатное.

2. Термины и определения

2.1. Чемпионат — мероприятие, в рамках которого команды соревнуются в гонках на платформе-симуляторе в сроки, установленные настоящим Положением.

2.2. Положение — документ, устанавливающий статус Чемпионата, требования к участникам Чемпионата, структуру, порядок проведения и подведения итогов Чемпионата, а также регулирующий права и обязанности организатора, организационного комитета и участников.

2.3. Заезд — соревновательная гонка между командами на платформе-симуляторе.

2.4. Участник — физическое лицо, являющееся гражданином Российской Федерации или иностранным гражданином, не состоящее в трудовых или иных договорных отношениях с организатором или партнерами, действующее от своего имени. Возраст участников от 10 до 17 лет (включительно) на момент подачи заявки для участия в Чемпионате.

2.5. Команда — от 2 до 3 участников.

2.6. Наставник — физическое лицо старше 18 лет, заинтересованное в участии Команды в Чемпионате, отвечающее за своевременность прохождения Командой всех этапов Чемпионата.

2.7. Организатор — Государственное бюджетное учреждение дополнительного образования «Дом юношеского технического творчества Челябинской области».

2.8. Сайт — официальный сайт Организатора gobo74.ru.

2.9. Жюри — группа экспертов из числа научных и педагогических работников.

2.10. Победитель — участник, который набрал по результатам оценок Жюри наибольшее количество баллов.

2.11. Протокол — документ, фиксирующий итоговый балл Команд за Чемпионат. Содержит название Команды, ФИО Участников, город Участников, итоговый балл за Чемпионат.

3. Цели Чемпионата

3.1. Чемпионат организуется с целью:

- популяризации технического творчества среди обучающихся школ и СПО;
- привлечения обучающихся к проектной деятельности;
- создания условий для приобретения участниками позитивного опыта в области пилотирования радиоуправляемых моделей автомобилей, автотехнологий (техническая регулировка шасси);
- выявления и поддержки детей, проявляющих способности к интеллектуально-творческой, технической деятельности, в области пилотирования радиоуправляемых моделей автомобилей и содействие их успешности в профессиональном самоопределении.

4. Участники Чемпионата

4.1. К участию в Чемпионате допускаются команды Участников в составе до 3 человек (далее — Команды). Команды формируются Участниками самостоятельно. Участниками Чемпионата, входящими в состав Команд, являются граждане Российской Федерации и иностранные граждане в возрасте от 10 до 17 лет (включительно) на момент подачи заявки для участия в Чемпионате.

4.2. Для участия в Чемпионате каждый Участник должен зарегистрироваться под собственным именем на платформе симулятора VRC-PRO <https://www.vrcworld.com/downloads.aspx>.

Использование псевдонимов (никнеймов) не допускается.

4.3. Для участия в Чемпионате участникам понадобятся:

- персональный компьютер или ноутбук;
- доступ в Интернет;
- управляющий контроллер (например, клавиатура, джойстик, пульт управления и т.д.).

4.4. Количество наставников для одной Команды не может превышать трех человек. Наставник может сопровождать неограниченное количество Команд.

5. Порядок и сроки проведения Чемпионата

- 5.1. Чемпионат проводится в дистанционном формате на платформе симулятора VRC-PRO. <https://www.vrcworld.com/downloads.aspx>
- 5.2. Чемпионат состоит из двух этапов: Отборочный региональный этап; Финал.
- 5.3. Чемпионат пройдет в период с 27 января по 30 января

6. Жюри

- 6.1. Для оценки результатов заездов Чемпионата формируется жюри, состоящее из экспертов из числа научных и педагогических работников.
- 6.2. Жюри Чемпионата утверждается Оргкомитетом. В состав Жюри входит не менее 3 экспертов.
- 6.3. Жюри Чемпионата оценивает результаты заездов команд и представляет Оргкомитету итоговый отчет и предложения по присуждению дипломов победителям Чемпионата.

7. Проведение Всероссийского чемпионата

- 7.1. Всероссийский чемпионат проводится в течение трех дней в обособленных региональных виртуальных клубах на платформе симулятора VRC-PRO.
- 7.2. Чемпионат проводится в 3-х разных классах: electric touring car 1:10 (мотор 17,5t) трасса – VRC Carpet 2, nitro sports car 1:8 трасса – Speed Way Short, electric buggy 1:8 трасса – MHS 1.
- 7.3. Чемпионат состоит из трёх гоночных сессий: по одной гоночной сессии в день.
- 7.4. В течение каждой гоночной сессии каждый Участник может совершить не более 10 заездов по 3, 5, 8 минут соответственно классу модели.
- 7.5. На основании результатов, продемонстрированных каждым Участником в ходе гоночной сессии, формируется турнирная таблица.
- 7.6. При формировании турнирной таблицы в зачет принимается лучший временной результат участника за время гоночной сессии.
- 7.7. Окончательный рейтинг Участников регионального отборочного этапа формируется по результатам всех трёх гоночных сессий.
- 7.8. Руководитель регионального клуба формирует команды, Численностью от 2 до 3 человек из числа Участников, отобранных на финал, и направляет заявку оргкомитет Чемпионата.

9. Определение победителей Чемпионата

- 9.1. На рассмотрение и оценивание принимаются результаты участников команд, зарегистрированных на Чемпионате и допущенных к участию в Финале.
- 9.2. В зависимости от места в турнирной таблице каждой гоночной сессии Финала, участникам команд начисляются баллы:

- 100 баллов за первое место;
- за каждое последующее место начисляется на 10% меньше баллов, чем предыдущее место.

9.3. Количество баллов, набранных каждым Участником по результатам трёх гоночных сессий Финала, суммируются.

9.4. Победителем Чемпионата признаётся команда, набравшая наибольший средний балл.

10. Контакты для связи

10.1. Любые вопросы, касающиеся проведения Чемпионата, документации и других тем, могут направляться Участниками Чемпионата по электронному адресу: alexeichel86@gmail.com Алексей Сергеевич. В теме письма необходимо указать «Чемпионат. Виртуальные гонки - 2022».

11 Организаторы спортивных соревнований

2.1. Общее руководство подготовкой и проведением соревнования осуществляют Государственное бюджетное учреждение дополнительного образования «Дом юношеского технического творчества Челябинской области»,

2.2. Непосредственное проведение соревнования осуществляет главная судейская коллегия, утвержденная ГБУ ДО ДЮТТ.

Главный судья – Салатун Алексей Сергеевич

Заместитель главного судьи – Манакин Денис Константинович

ГБУ ДО ДЮТТ Челябинской области
Руководитель структурного подразделения



Д.К. Манакин