

СОГЛАСОВАНО

Руководитель СП
«Учебная часть ГБУ ДО ДЮТТ»
Я.А. Каламбет Каламбет
«29» 08 2022 г.

УТВЕРЖДЕНО

Директор
В.Н. Халамов Халамов
«29» 08 2022 г.

ПОЛОЖЕНИЕ**о проведении хакатона «Scratch-технологии»****1. Общие положения**

1.1. Настоящее положение о проведении хакатона «Scratch-технологии» (далее – Положение) разработано в рамках Приказа Министерства образования и науки Челябинской области от 02 декабря 2021г. № 01/3066 «Об утверждении календаря образовательных событий для обучающихся образовательных организаций Челябинской области на 2022г.», регионального проекта «Успех каждого ребенка (Челябинская область)» национального проекта «Образование» и определяет порядок организации и проведения хакатона «Scratch-технологии» (далее – Хакатон), его организационное и методическое обеспечение.

2. Цели и задачи Хакатона**2.1. Цели Хакатона:**

- поддержка и развитие способностей и талантов у детей и подростков;
- привлечение детей и подростков к занятиям Scratch-программированием, как элемент ранней профориентации на технические и научно-технические, инженерные специальности;
- создание условий для вовлечения детей и подростков, проживающих на территории Челябинской области (далее – Участники), в процессы разработки и развития современных информационных систем и технологий, а также обучение основам применения цифровых навыков в современных технологиях в рамках обучения.

2.2. Задачи Хакатона:

- популяризация технического и научно-технического творчества и цифровых технологий среди Участников Хакатона;
- развитие навыков проектного мышления среди Участников Хакатона;
- развитие умения взаимодействовать внутри проектных команд;
- обмен опытом;
- выявление и поддержка талантливых Участников Хакатона;
- формирование психологического выбора, соответствующего индивидуальным особенностям ребенка.

3. Хронология Хакатона**3.1. Хронология проведения Хакатона:**

- 01.09.2022 – 23.09.2022 – регистрация Участников на Хакатон;
- 24.09.2022 10:00 по Челябинску – жеребьевка младшей категории;
- 24.09.2022 10:00 по Челябинску – оглашение заданий для старшей категории;
- 24.09.2022 10:15 по Челябинску – оглашение заданий для младшей категории;
- 24.09.2022 13:00 по Челябинску – закрытие приема работ для старшей категории;
- 24.09.2022 13:15 по Челябинску – закрытие приема работ для младшей категории;
- 25.09.2022 – 27.09.2022 – работа судей;
- 28.09.2022 – оглашение итогов Хакатона и награждение победителей

4. Сроки и формат проведения Хакатона

4.1. Хакатон проводится в 1 этап, в период с 01 сентября по 28 сентября 2022 года.

4.2. Хакатон пройдет в онлайн формате.

5. Организаторы Хакатона

5.1. Организатором Хакатона является государственное бюджетное учреждение дополнительного образования «Дом юношеского технического творчества Челябинской области» (далее – ГБУ ДО «ДЮТТ»)

5.2. Руководство подготовкой и проведением Хакатона осуществляет Оргкомитет (Приложение 1), утвержденный в установленном порядке

5.2. Обязанности Организатора:

- принятие решения о проведении Хакатона;
- утверждение состава Оргкомитета;
- утверждение списка судей Хакатона (Приложение 2);
- подготовка материалов, необходимых для проведения Хакатона;
- разработка и утверждение иных документов, необходимых для проведения Хакатона;
- работа по взаимодействию со СМИ и социальными сетями в целях информирования целевой аудитории о ходе проведения мероприятия;
- информирование потенциальных Участников о проведении Хакатона;
- организация финансового сопровождения Хакатона;
- сбор и обработка заявок от Участников;
- подведение и оглашение итогов Хакатона.

6. Участники Хакатона

6.1. Участие в Хакатоне возможно в составе команды. Команда может состоять из двух или трех обучающихся.

6.2. К участию в Хакатоне допускаются обучающиеся на территории Челябинской области в возрасте от 8 до 13 лет

6.3. Участники разделены на следующие возрастные категории, в рамках которых принимают участие в Хакатоне согласно своему возрасту на момент регистрации:

- младшая категория 8 – 10 лет включительно;
- старшая категория 11 – 13 лет включительно

6.4. Участником считается представителей молодежи в возрасте от 8 до 13 лет, прошедшим предварительную регистрацию в сроки, указанные в пункте 3 настоящего Положения.

7. Порядок определения победителей

7.1. Итоги Хакатона подводятся судьями по окончанию конкурсных мероприятий, проводимых для каждой возрастной категории

7.2. Выбор победителей Хакатона осуществляется судьями на основании оценки проектов/прототипов проектов Участников по итогам просмотра всех конкурсных проектов/прототипов проектов

7.3. Судьи производят оценку проектов/прототипов проектов в соответствии с установленными критериями в Протоколе судей (Приложение 3)

7.4. Оценка проектов/прототипов проектов производится по балльной/рейтинговой системе

7.5. По результатам подсчета баллов, которые получила проектная команда, судьи, определяют победителя и призеров Хакатона в каждой возрастной категории

7.6. В случае спорной ситуации вопрос решается посредством предоставления командам дополнительного задания.

8. Награждение победителей Хакатона

8.1. Награждение победителей состоится в каждой возрастной категории

8.2. По итогам проведения Хакатона все участники получают электронный сертификат участника мероприятия, который будет отправлен на электронную почту, указанную при регистрации

8.3. Тренеры, подготовившие победителей, награждаются дипломами

8.4. Награждение победителей Хакатона проводится по окончании конкурсных мероприятий, проводимых для каждой возрастной группы, в утвержденные данным Положением даты

8.5. Организатор по итогу определяет:

– победителей: команда, занявшая I место в каждой из категорий. Победителям вручаются кубок, медали и дипломы победителя (кубок выдается один на команду, медали и дипломы каждому из членов команды);

– призеров: команды, занявшие II и III места. Призерам вручаются кубки, медали и дипломы призеров (кубок выдается один на команду, медали и дипломы каждому из членов команды)

9. Регистрация

9.1. Для участия в Хакатоне необходимо пройти электронную регистрацию до 23 сентября 2022 года включительно

9.2. Ссылка для регистрации: <https://forms.gle/Bzeta6JkBswjTu4Q8>

9.3. **Все графы в гугл-анкете, являются обязательными для заполнения.**

10. Примечание

По всем вопросам участия в Хакатоне можно обращаться к Организатору, написав в официальную группу ГБУ ДО «ДЮТТ» - <https://vk.com/tehkids74> или позвонив по телефону - 8 (951) 462 46 86 – Галяева Елена Александровна, педагог-организатор структурного подразделения «Учебная часть ГБУ ДО «ДЮТТ», а также по электронной почте: novye.mesta@gmail.com.

Настоящее Положение является официальным вызовом на хакатон «Scratch-технологии»

СОГЛАСОВАНО

Руководитель СП
«Учебная часть ГБУ ДО ДЮТТ»
Я.А. Каламбет Каламбет
«29» 09 2022 г.

УТВЕРЖДЕНО

Директор
В.Н. Халамов Халамов
«29» 08 2022 г.

РЕГЛАМЕНТ проведения хакатона «Scratch-технологии»

1. Общие положения

1.1. Настоящий регламент проведения хакатона «Scratch-технологии» (далее – Регламент) определяет порядок проведения хакатона «Scratch-технологии» (далее – Хакатон)

1.2. Мероприятие проводится в рамках Приказа Министерства образования и науки Челябинской области от 02 декабря 2021г. №01/3066 «Об утверждении календаря образовательных событий для обучающихся образовательных организаций Челябинской области на 2022 г.», регионального проекта «Успех каждого ребенка (Челябинская область)» национального проекта «Образование»

2. Цели и задачи

2.1. Цель – популяризация технического творчества Челябинской области среди учащихся образовательных организаций, раскрытие интеллектуально-творческого и инженерно-технического потенциала учащихся, формирование креативного мышления и нестандартного подхода к решению поставленных целей и задач.

2.2. Задачи:

- повышение уровня знаний учащихся в области программирования на Scratch;
- обмен опытом, выявление талантливых участников Хакатона;
- судейская практика.

3. Сроки и формат проведения Хакатона

3.1. Хакатон проводится в онлайн формате в период с 01 сентября по 28 сентября 2022 года:

01.09.2022 – 23.09.2022 – регистрация Участников на Хакатон;

24.09.2022 – онлайн - Хакатон;

25.09.2022 – 27.09.2022 – работа судей;

28.09.2022 – оглашение итогов Хакатона и награждение победителей

3.2. Для участия в Хакатоне для команды необходимо оборудованное рабочее место:

- 1 рабочий стационарный компьютер/ноутбук для одной команды;
- 1 стационарный компьютер с веб-камерой/ноутбук для передачи изображения организаторам (обзор на всех участников команды)
- скорость Интернет-соединение не менее 3 Мб/сек.

4. Руководство проведением Хакатона

4.1. Руководство подготовкой и проведением Хакатона осуществляет Оргкомитет (Приложение 1), утвержденный в установленном порядке

4.2. Хакатон проводится в соответствии с установленными «Правилами по проведению хакатона «Scratch-технологии» (далее – Правила) (Приложение 4)

4.3. Судейская коллегия осуществляет контроль за исполнением требований к выполнению конкурсных заданий, прописанных в Правилах

5. Участники Хакатона

5.1. Участие в Хакатоне возможно в составе команды. Команда может состоять из двух или трех учащихся

5.2. К участию в Хакатоне допускаются обучающиеся на территории Челябинской области в возрасте от 8 до 13 лет

6. Программа Хакатона

24.09.2022 10:00 по Челябинску – жеребьевка младшей категории;

24.09.2022 10:00 по Челябинску – оглашение заданий для старшей категории;

24.09.2022 10:15 по Челябинску – оглашение заданий для младшей категории;

24.09.2022 13:00 по Челябинску – окончание прием работ для старшей категории;

24.09.2022 13:15 по Челябинску – окончание прием работ для младшей категории

7. Награждение победителей

7.1. Победители и призеры в командном первенстве награждаются кубком (один на 1 команду), медалями, дипломами (каждому победителю и призеру)

7.2. Тренеры, подготовившие команды победителей, награждаются дипломами

7.3. Участники награждаются электронными сертификатами участника

8. Регистрация

8.1. Для участия в Хакатоне необходимо пройти электронную регистрацию до 23 сентября 2022 года включительно

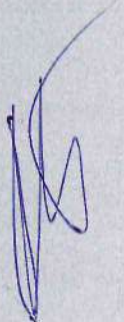
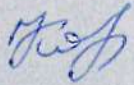
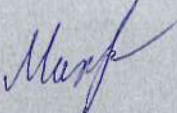
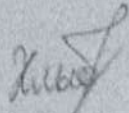
8.2. Зарегистрироваться можно по ссылке: <https://forms.gle/Bzeta6JkBswjTu4Q8>



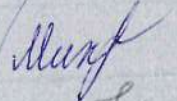
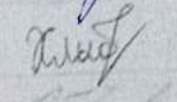

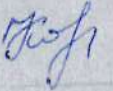

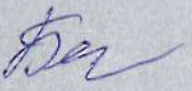
8.3. Все графы гугл-анкеты, являются обязательными для заполнения.

9. Примечание

По всем интересующим вопросам обращаться по телефону: 8 951 462 46 86 - Галяева Елена Александровна, педагог-организатор структурного подразделения «Учебная часть ГБУ ДО «ДЮТТ»; e-mail: novye.mesta@gmail.com (с пометкой в теме письма «Хакатон»)

Состав организационного комитета по проведению хакатона «Scratch-технологии» и зона ответственности

ФИО	Зона ответственности	Необходимые действия	Ознакомлен (подпись)
Галяева Е.А.	Координация мероприятия, проведение мероприятия	<ol style="list-style-type: none"> 1. Контроль исполнения необходимых требований и действий на всех этапах организации и проведения хакатона «Scratch-технологии» 2. Согласование необходимой документации (Приказ, Положение, Регламент, сметы, Итоговый приказ) 3. Распределение зон ответственности 4. Прием и обработка заявок участников 5. Составление списка наградной атрибутики (кубки, медали, дипломы, сертификаты) 6. Согласование макетов наградной продукции 7. Составление списка судейской коллегии 8. Составление списка организационного комитета 9. Разработка судейского протокола и итогового протокола судей 10. Написание Положения для хакатона «Scratch-технологии» 11. Написание Регламента для хакатона «Scratch-технологии» 12. Сборка и обработка судейских протоколов, написание итогового протокола судей 	
Каламбет Я.А.	Координация мероприятия	<ol style="list-style-type: none"> 1. Согласование, утверждение формата проведение хакатона 2. Согласование и утверждение необходимой документации 3. Общий контроль за организацией мероприятия 	
Михуля А.Г.	Конкурсные задания	<ol style="list-style-type: none"> 1. Разработка конкурсных заданий для каждой возрастной категории 2. Разработка критериев оценки конкурсных работ по бальной системе 	
Хлыбова Н.Е.	Конкурсные задания	<ol style="list-style-type: none"> 1. Консультирование при разработке конкурсных заданий для каждой возрастной категории 	

ФИО	Зона ответственности	Необходимые действия	Оценка (по шкале)
Задотона Г.С.	Медиа поддержка	1. Выпуск анонса в социальных сетях, на официальном сайте ГБУ ДО «ДИОТТ» 2. Освещение процесса проведения хакатона в социальных сетях и/или официальном сайте ГБУ ДО «ДИОТТ»	
Попова Г.Н.		3. Выпуск пост-релиза в социальных сетях и официальном сайте ГБУ ДО «ДИОТТ»	
Михуля А.И.	Судейство	1. Контроль за исполнением и соблюдением Правил по проведению хакатона «Scratch-технологии»	
Хлыбова И.Е.		2. Оценка конкурсных проектов/прототипов проектов по	
Осенова А.А.		большой рейтинговой системе	
Хакимова А.Т.		3. Подведение итогов Хакатона и определение победителей в каждой	
Каламбет Я.А.		возрастной категории 4. Заполнение судейских протоколов	
Боровченко Т.Ю.	Администрирование	1. Подготовка регистрационной формы 2. Подготовка списка участников (регистрационные листы/листы регистрации)	
Басчастнов М.А.	Онлайн-трансляция	1. Организация онлайн-трансляции Хакатона 2. Организация пробной онлайн-сессии с наставниками команд	

Состав судейской коллегии

Главный судья:

Михуля А.А., педагог дополнительного
образования ГБУ ДО «ДЮТТ» _____

Судьи:

Каламбет Я.А., руководитель структурного
подразделения «Учебная часть ГБУ ДО «ДЮТТ» _____

Хлыбова Н.Е., педагог дополнительного
образования структурного подразделения
«Новые места дополнительного
образования детей» _____

Осенова А.А., педагог дополнительного
образования структурного подразделения
«Новые места дополнительного
образования детей» _____

Хакимова А.Т., педагог дополнительного
образования ГБУ ДО «ДЮТТ» _____

Судейский протокол (младшая категория)

Название команды _____

ФИО 1 участника _____

ФИО 2 участника _____

ФИО 3 участника _____

ФИО тренера _____

№ п/п	Критерий	Балл, максимальное кол-во
1	Наличие титульного листа	3
2	Изображение геометрической фигуры, которая выпала при жеребьевки, на сцене (точность)	3
3	Параметры спрайта, размер спрайта относительно фигуры	1
4	Обведение фигуры спрайтом по средствам координат	3
5	Обведение фигуры спрайтом по средствам цвета	6
6	Иной способ программирования (в зависимости от сложности)	6
7	Творческий подход	5
8	Присутствие соответствующих разворотов спрайта	5
9	Реалистичное движение спрайта	5
10	*Презентация проекта через спрайт	10

ИТОГО (максимум), балл: 47

Судья _____
(ФИО) (подпись)

Судейский протокол (старшая категория)

Название команды _____

ФИО 1 участника _____

ФИО 2 участника _____

ФИО 3 участника _____

ФИО тренера _____

№ п/п	Критерий	Балл, максимальное кол-во
1	Наличие титульного листа	3
2	Реалистичное движение спрайта	5
3	Программа управления спрайтом при прохождении препятствий	5
4	Изменение внешнего вида спрайта при столкновении с препятствием	5
5	Творческий подход	6
6	*Наличие переменных очков, которые позволяют сделать подсчет в конце игры, сколько препятствий было пройдено	5
7	*Таймер, который позволяет использовать разные уровни в игре, с изменением скорости появления препятствий	5
8	*Наличие презентации проекта	10

ИТОГО (максимум), балл: 44

Судья _____
(ФИО) (подпись)

Правила по проведению хакатона «Scratch-технологии»

Общие правила

1. Хакатон «Scratch-технологии» (далее – Хакатон) проводится в онлайн-формате
2. К участию допускаются команды в составе от 2 до 3 человек
3. На выполнение конкурсного задания командам выделяется 3 часа времени
4. Для младшей категории конкурс начинается с жеребьевки основного условия для выполнения конкурсного задания
 - 4.1. На жеребьевку выделяется 15 минут, после чего наступает основное конкурсное время, равное 3 часам
5. Тренер не участвует в выполнении итогового проекта. Работа должна быть выполнена только членами команды.
Для соблюдения пункта 5 будет организовано видеонаблюдение за членами команд.

Условия выполнения конкурсного задания

1. Конкурсное задание будет отправлено на электронную почту, указанную при регистрации
2. Итоговый проект направляется ответным письмом (тема письма: Хакатон_Название команды_Возрастная категория)
3. Время получения Организатором письма с итоговым проектом – время окончания работы в рамках Хакатона. По истечении данного периода корректировки и дополнения рассматриваться не будут

Правила по оформлению проекта

Младшая категория:

1. Наличие титульного листа с указанием проектной команды и роли каждого участника в реализации проектного решения в среде Scratch (например, Иванов В.Б. – программист, Петров В.И. – дизайнер, Семенов П.Р. – визуализатор и пр.)
2. Наличие творческой составляющей
3. При необходимости – использование разворотов
4. Реалистичность спрайта
*Создание «победного танца» спрайта, который расскажет о проекте

Старшая категория:

1. Наличие титульного листа с указанием проектной команды и роли каждого участника в реализации проектного решения в среде Scratch (например, Иванов В.Б. – программист, Петров В.И. – дизайнер, Семенов П.Р. – визуализатор и пр.)
2. Наличие творческой составляющей
3. Реалистичность спрайта
4. Презентация проекта
*Наличие подсчета очков по итогам прохождения препятствий
**Усложнение каждого уровня в зависимости от предыдущего, увеличивая скорость движения препятствий
***Наличие таймера

*(это дополнительное задание выполняется по желанию и/или если осталось время на выполнение, обеспечивает дополнительные очки команде)

***(это дополнительное задание выполняется по желанию и/или если осталось время на выполнение, обеспечивает дополнительные очки команде)

****(это дополнительное задание выполняется по желанию и/или если осталось время на выполнение, обеспечивает дополнительные очки команде)