

УТВЕРЖДЕНО:
приказом ГБУ ДО ДЮТГТ
от 15.04.2024 г. № 44

ПОЛОЖЕНИЕ

о проведении Регионального отборочного этапа на Всероссийский хакатон по программированию «Обучаюсь. Проектирую. Программирую. Будущее»

I. Общие положения

1.1. Настоящее положение о проведении Регионального отборочного этапа на Всероссийский хакатон по программированию «Обучаюсь. Проектирую. Программирую. Будущее» (далее – Положение) разработано в соответствии с Федеральным законом «Об образовании в Российской Федерации» от 29 декабря 2012 года № 279-ФЗ, нормативными документами Министерства образования и науки Челябинской области и Государственного бюджетного учреждения дополнительного образования «Дом юношеского технического творчества Челябинской области», Положением Всероссийского хакатона по программированию «Обучаюсь. Проектирую. Программирую. Будущее», утвержденным Федеральным государственным автономным учреждением «Федеральный институт цифровой трансформации в сфере образования».

1.2. Региональный отборочный этап на Всероссийский хакатон по программированию «Обучаюсь. Проектирую. Программирую. Будущее» (далее – Хакатон) проводится в соответствии с приказом Министерства образования и науки Челябинской области от 29.11.2023 г. № 03/2841 «Об утверждении Календаря образовательных событий для обучающихся образовательных организаций Челябинской области на 2024 год».

1.3. Настоящее положение определяет порядок организации и проведения Хакатон, его организационное, методическое и финансовое обеспечение, порядок участия и определения победителей.

1.4. Технологические партнеры Всероссийского хакатона – аккредитованные отечественные ИТ-компании и их представители (далее – Партнеры).

1.5. Организатором Всероссийского хакатона по программированию «Обучаюсь. Проектирую. Программирую. Будущее» является федеральное государственное автономное научное учреждение «Федеральный институт цифровой трансформации в сфере образования».

1.6. Организатор регионального этапа Хакатона – Государственное бюджетное учреждение дополнительного образования «Дом юношеского технического творчества Челябинской области» (далее – Организатор).

1.7. Учредитель Конкурса – Министерство образования и науки Челябинской области.

1.8. Для проведения Хакатона создаются организационный комитет (далее – Оргкомитет) и экспертная комиссия Хакатона.

1.9. Общее руководство подготовкой и проведением Хакатона осуществляется Оргкомитет, состоящий из числа сотрудников Организатора.

1.10. Состав Оргкомитета утверждается приказом Организатора.

1.11. Оргкомитет Хакатона осуществляет следующие функции:

- определяет порядок, форму и сроки проведения Хакатона;
- определяет задания и критерии их оценивания;
- определяет состав экспертной комиссии Хакатона;
- анализирует и обобщает итоги проведения Хакатона;
- проводит работу по информационному обеспечению участников.

1.12. Оценка результатов участников осуществляется экспертной комиссией, утвержденной приказом Организатора.

1.13. Функции экспертной комиссии:

- осуществляет экспертную оценку по направлениям в соответствии с настоящим Положением, распределяет рейтинговые места по итогам регионального этапа Всероссийского хакатона;
- аннулирует результаты участников регионального этапа Всероссийского хакатона в случае выявления факта нарушения участниками правил участия в региональном этапе Всероссийского хакатона;
- определяет победителя в каждом направлении регионального этапа Всероссийского хакатона.

1.14. Решение экспертной комиссии является окончательным и обжалованию не подлежит.

1.15. По окончанию регионального этапа Всероссийского хакатона и подписания итоговых протоколов, претензии, протесты и жалобы не принимаются.

1.16. Обработка персональных данных участников Фестиваля осуществляется в соответствии с Федеральным законом от 27.07.2006 года № 152-ФЗ «О персональных данных».

II. Цель и задачи Хакатона

2.1. Хакатон проводится с целью повышения мотивации детей к изучению информационных технологий, приобретения дополнительных компетенций через проектную деятельность, формирования у обучающихся осознанного отношения к выбору будущей профессии.

2.2. Задачи Хакатона:

- расширение базовых знаний в сфере информационных технологий;
- развитие навыков проектной деятельности;
- развитие гибких компетенций (коммуникативных, социальных, исследовательских);
- выявление и поддержка талантливых детей в области информационных технологий;
- формирование сборной Челябинской области для дальнейшего участия в отборочном этапе Всероссийского хакатона по программированию «Обучаюсь. Проектирую. Программирую. Будущее».

III. Дата и место проведения

3.1 Дата проведения: до 30 апреля 2024 года – прием заявок и проектов.

3.2 Формат проведения: заочный.

IV. Участники мероприятия

4.1. В региональном этапе Всероссийского хакатона принимают участие обучающиеся Центров цифрового образования детей «IT-куб» Челябинской области в возрасте 14-18 лет.

Возраст участников определяется по количеству полных лет, которое исполняется участнику на дату проведения Всероссийского хакатона в текущем календарном году.

Участие в региональном этапе Всероссийского хакатона участников иного возраста, не предусмотренного возрастной категории детей, не допускается.

4.2. Региональный этап Всероссийского хакатона предполагает командное участие. Состав команды – от 2 до 4 человек.

4.3. Участники команды могут быть разного возраста, в соответствии с п. 4.1 положения о региональном этапе Всероссийского хакатона.

4.4. Один участник может быть зарегистрирован только в одной команде.

4.5. Участники регионального этапа Всероссийского хакатона будут внесены в автоматизированную информационную систему «Навигатор дополнительного образования детей Челябинской области».

4.6. Принимая решение об участии в Хакатоне, участники команд, их законные представители и руководители команд, подтверждают, что ознакомились с настоящим Положением.

4.7. При электронной регистрации на Хакатон родители (законные представители) участника дают Согласие на обработку персональных данных, фото и видеосъемку несовершеннолетнего на каждого участника, руководитель дает согласие на себя.

V. Условия проведения мероприятия

5.1. Проекты принимаются на свободную тему в следующих направлениях:

- Кибергигиена;
- VR-разработка;
- Программирование.

5.2. Заявки на участие совместно с проектами подаются в срок до **30 апреля 2024 года** в Яндекс Форме по ссылке: <https://clck.ru/3A74WM>. Необходимо загрузить видеофайл в формате mp4 до 5 минут и презентацию в формате pptx до 15 слайдов, в которых команды представлят основную идею решения заданий.

5.3. Оценивание происходит в баллах по каждому пункту критериев оценивания (Приложение 1).

VI. Подведение итогов и награждение победителей

6.1. Все участники Хакатона получают электронные сертификаты участника.

6.2. Победители Хакатона награждаются электронными дипломами.

6.3. Победители определяются по трем направлениям на основании протоколов участников, сформированные путем оценивания экспертной комиссией. Победителем регионального этапа в каждом направлении становится одна команда, набравшая наибольшее количество баллов.

6.4. Итоги Хакатона будут опубликованы **8 мая 2024 года**.

6.5. Экспертная комиссия и Организаторы не предоставляют результаты оценивания командам участников, а оглашают только итоговые результаты.

6.6. По итогам регионального этапа победители в каждом направлении будут направлены на отборочный этап Всероссийского хакатона по программированию «Обучаюсь. Проектирую. Программирую. Будущее».

VII. Финансирование Хакатона

7.1. Финансирование мероприятий осуществляется за счет средств Организатора в пределах выделенных лимитов бюджетных обязательств на 2024 год на выполнение государственного задания.

7.2. Допускаются привлечение иных источники финансирования (спонсорство, добровольные пожертвования и т.д.) не запрещенных действующим законодательством для организации и проведения любого этапа мероприятия сторонними организациями и ведомствами.

7.3. Участие в Хакатоне бесплатное.

VIII. Информационное обеспечение

8.1. Официальная информация о Хакатоне размещается на официальном сайте ГБУ ДО ДЮТТ (<https://tobo74.ru/>) и в группе «Вконтакте» - (<https://vk.com/omorobo74>).

8.2. Информация о Хакатоне доступна для всех пользователей сети Интернет.

8.3. Организаторы мероприятия оставляют за собой право обработки, оформления, использования и распространения материалов мероприятия в различных форматах по своему усмотрению.

IX. Контактные данные

9.1. Государственное бюджетное учреждение дополнительного образования «Дом юношеского технического творчества Челябинской области», адрес: г. Челябинск, ул. Черкасская, 1а, 2-й этаж, каб. 32 – телефон: 8(351)721-42-82 (доб.128), электронный адрес: omo@robo74.su, официальная группа в социальной сети «Вконтакте» <https://vk.com/omorobo74>.

Приложение 1 к Положению
Регионального отборочного этапа на Всероссийский
хакатон по программированию «Обучаюсь.
Проектирую. Программирую. Будущее»

Критерии оценивания
Регионального отборочного этапа на Всероссийский хакатон по программированию
«Обучаюсь. Проектирую. Программирую. Будущее»

№	Критерии оценивания	Баллы
1	Оригинальность и инновационность проекта	0-5
2	Качество и содержательность проекта	0-5
3	Представление результатов проекта и обоснование принятых решений	0-5
4	Постановка задач и распределение между участниками команды	0-5
5	Наглядное представление (скетчи, макеты, прототипы, анимации, 3D-модели и т.д.)	0-5
6	Структура и логика презентации	0-5
7	Эстетика оформления презентации	0-5
8	Грамотно построенная речь защиты и ораторское мастерство участников	0-5
Максимальный балл		40