

УТВЕРЖДАЮ:



руководитель Центра цифрового
образования детей «IT-куб»
г. Южноуральска
Е.Я. Токарева

ПОЛОЖЕНИЕ о проведении межрегионального хакатона по программированию «Я программирую»

1. Общие положения

1.1 Межрегиональный Хакатон по программированию «Я программирую» входит в «Календарь образовательных событий для обучающихся образовательных организаций Челябинской области на 2022 год», утвержденный Приказом Министерства образования и науки Челябинской области № 01/3345 от 30.12.2021.

1.2 Настоящее Положение определяет порядок организации межрегионального Хакатона по программированию «Я программирую» (далее именуется - Хакатон), порядок проведения, критерии оценки, требования к участникам, права и обязанности организатора и участников.

1.3 Хакатон проводится с целью популяризации программирования среди обучающихся образовательных учреждений области и создания условий для мотивации участников хакатона к творческой деятельности.

1.4 Обработка персональных данных участников Хакатона осуществляется в соответствии с Федеральным законом от 27.07.2006 № 152-ФЗ «О персональных данных». Согласие на обработку персональных оформляется при подаче заявки.

2. Организатор и участники Хакатона

2.1 Организатором конкурса является Центр цифрового образования детей «IT-куб» города Южноуральска - филиал ГБУ ДО «Дом юношеского технического творчества Челябинской области» (далее именуется – ЦЦОД «IT-куб»).

2.2 Участниками Хакатона являются обучающиеся общеобразовательных учреждений и учреждений дополнительного образования (далее именуются – участники) Челябинской области и других регионов России в возрасте 14-17 лет.

3. Организационный комитет и экспертная комиссия Хакатона

3.1 Подготовку и проведение Хакатона осуществляет организационный комитет (далее именуется – оргкомитет), который утверждается организаторами Хакатона.

3.2 В состав оргкомитета входят:

Хорошун Анна Витальевна – заведующий по учебной части ЦЦОД «IT-куб»;

Хорошун Виктория Владимировна – педагог-организатор ЦЦОД «IT-куб»;

Квашнина Татьяна Владимировна – педагог дополнительного образования ЦЦОД «IT-куб»;

Пястолова Анна Александровна – специалист по работе с партнерами ЦЦОД «IT-куб».

3.3 Оргкомитет осуществляет следующие функции:

- проводит организационные мероприятия по подготовке и проведению Хакатона;

- формирует состав экспертного совета;

- организует информационное сопровождение Хакатона;

- утверждает порядок награждения победителей и призеров Хакатона.

3.4 Организатор оставляет за собой право, в случае превышения количества участников, досрочно приостановить приём заявок.

3.5 Для взаимодействия с участниками Оргкомитет использует контактные данные, указанные при регистрации.

3.6 Для экспертизы заданий Хакатона и выбора победителей и призеров создается экспертный совет.

4. Порядок и условия проведения Хакатона

4.1 Хакатон проводится в **дистанционном формате** с 9 февраля по 4 марта 2022 года:
с 9 до 17 февраля – регистрация участников;

21 февраля – вебинар «Особенности организации и проведения Хакатона» (информация будет дополнительно отправлена зарегистрированным участникам);

25 февраля – проведение Хакатона;

25 февраля - 3 марта – экспертиза заданий Хакатона;

4 марта – подведение итогов Хакатона.

4.2 Для участия в хакатоне необходимо в срок **до 17 февраля 2022 года** зарегистрироваться по ссылке: <https://forms.yandex.ru/u/6200e98d6b6830c20ef95e56/>

При регистрации на Хакатон необходимо прикрепить заполненное согласие на обработку персональных данных (Приложение 1).

4.3 Участнику Хакатона **25 февраля в 12:00 (Мск)**, на электронную почту, указанную при регистрации, будут отправлены задания, которые ему будет необходимо решить и отправить на электронную почту (e-mail: itcubeugo@mail.ru) организаторам **до 16:00 (Мск) 25 февраля**.

После **16:00 (Мск)** работы приниматься не будут.

В теме письма на электронную почту необходимо указать: «Хакатон Я программирую и направление, в котором принимали участие». Файл, с решенными заданиями, необходимо отправить на электронную почту itcubeugo@mail.ru. В названии файла необходимо указать ФИО участника.

4.4 Хакатон проводится по 3 направлениям:

- «Мобильная разработка на Android»;

- «Программирование на Python»;

- «Программирование на Java».

4.5 Участник Хакатона может выбрать для себя только одно направление (выбор при регистрации).

4.6 В Хакатоне допускается исключительно индивидуальное участие.

4.7 Задания Хакатона разделены на 2 уровня сложности:

- *1 уровень сложности*: задания Хакатона предназначены для участников, имеющих начальные навыки программирования по одному из языков программирования.

- *2 уровень сложности*: задания Хакатона предназначены для участников, имеющих базовые знания программирования на одном и более языках программирования.

4.8 Каждый участник вправе самостоятельно выбирать уровень сложности (выбор при регистрации), язык программирования и среду программирования для реализации заданий Хакатона, предложенных Организаторами.

5. Критерии оценки выполнения заданий Хакатона

5.1 Направление: «Мобильная разработка под Android»

5.1.1 Задания *первого уровня сложности* подразумевают создание дизайна приложения. Проверяется правильное использование палитры элементов, существующих макетов и использование нужных элементов. При этом функционал готовых приложений минимален.

Задания *второго уровня* усложняются добавлением в них функций за счет языка Java. Проверяется правильное создание переменных, методов, и добавление стандартных для смартфона функций.

5.1.2 Критерии оценивания направления «Мобильная разработка под Android»:

- законченность и работоспособность приложения (0 до 2 баллов);

- соответствие логики приложения заданию (0 до 2 баллов);

- оригинальность идеи (0 до 2 баллов);

- удобство и актуальность интерфейса (0 до 2 баллов);
- содержание документа, описывающего работу основных методов и функций в коде (0 до 2 баллов).

5.2 Направление: «Программирование на Python»

5.2.1 Задания *первого уровня сложности* включают в себя работу с простыми функциями (цикл, условные операторы, ввод-вывод строки и т.д.).

Задачи *второго уровня сложности* включают в себя работу с циклами, методами строк и т.д.

5.2.2 Критерии оценивания направления «Программирование на Python»:

- качество реализации и степень завершенности (отсутствие ошибок при корректном вводе данных, код справляется с поставленной задачей) (максимальный балл 3);
- стилистика программного кода (количество строк, затраченных на написание кода, отсутствие лишних строк кода) (0 до 2 баллов);
- описание задачи в текстовом документе (0 до 2 баллов).

5.3 Направление: «Программирование на Java»

5.3.1 Задачи *первого уровня сложности* включают в себя: условные операторы, циклы, ввод-вывод строк.

Задачи *второго уровня сложности* включают в себя: массивы, условные операторы, циклы, ввод-вывод строк.

5.3.2 Критерии оценивания направления «Программирование на Java»:

- работоспособность программы на всех тестовых наборах (0-3 баллов);
- наличие комментариев в тексте программы (0-2 баллов);
- наличие текстового интерфейса, отвечающего требованиям задания (0-2 баллов).

6. Подведение итогов и награждение победителей Хакатона

6.1 Состав экспертного совета Хакатона утверждается приказом руководителя ЦЦОД «IT-куб».

6.2 Фиксирование итогов Хакатона осуществляется в протоколах по каждому направлению.

6.3 Основанием для награждения победителей Хакатона служит заключение экспертного совета, оформленное итоговым протоколом.

6.4. В каждом направлении и уровне сложности Хакатона по итогам определяются победители (1 место) и призеры (2 и 3 места).

6.5 Победители и призеры Хакатона награждаются грамотами и призами. Грамоты и призы будут отправлены почтой после оглашения результатов.

6.6 Все участники конкурса получают сертификат участника в электронном виде на электронную почту, указанную при регистрации.

6.7 Результаты Хакатона будут опубликованы в группе Вконтакте: <https://vk.com/itcubeugo> .

7. Контактная информация

7.1 Координатор Хакатона:

- Квашнина Татьяна Владимировна (телефон: +79028675032)

7.2 По вопросам организации и проведения Хакатона обращаться на эл.почту: itcubeugo@mail.ru и по телефону: 8 (35134) 4-31-13.

**Согласие
участника межрегионального хакатона по программированию «Я программирую»
на участие и обработку персональных данных**

Я, _____,
ФИО участника полностью

проживающий по адресу

_____,

паспорт:

серия _____ номер _____, выдан: _____

дата выдачи _____

настоящим подтверждаю свое согласие на: участие в межрегиональном хакатоне «Я программирую» 9.02.2022 – 04.03.2022 г., предоставление и обработку моих персональных данных Центру цифрового образования детей «IT-куб» города Южноуральска – филиалу ГБУ ДО «Дом юношеского технического творчества Челябинской области».

Я даю согласие на использование персональных данных в целях организации, проведения, участия и подведения итогов межрегионального хакатона по программированию «Я программирую».

Настоящее согласие предоставляется на осуществление действий в отношении моих персональных данных, которые необходимы или желаемы для достижения указанных выше целей, включая сбор, систематизацию, накопление, хранение, уточнение (обновление, изменение), использование, распространение (в том числе передачу третьим лицам), пересылку по электронной почте, обезличивание, блокирование, публикацию в сети «Интернет».

Настоящим я даю согласие на обработку следующих персональных данных: фамилия, имя, отчество; дата рождения; паспортные данные; название и номер образовательной организации; класса/группы; результат участия (в том числе копия работы) в хакатоне, e-mail, контактный телефон.

Я согласен (сна), что обработка персональных данных может осуществляться с использованием автоматизированных средств.

Согласие на обработку персональных данных действует с даты его подписания до даты отзыва, если иное не предусмотрено законодательством Российской Федерации. Я уведомлен о своем праве отозвать настоящее согласие в любое время. Отзыв производится по моему письменному заявлению в порядке, определенном законодательством Российской Федерации, в Центр цифрового образования детей «IT-куб» города Южноуральска - филиал ГБУ ДО «Дом юношеского технического творчества Челябинской области».

Я подтверждаю, что, давая настоящее согласие, я действую по своей воле и в своих интересах.

« _____ » февраля 2022 г. _____ / _____

Подпись

Расшифровка