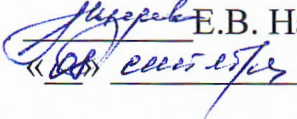


«УТВЕРЖДАЮ»
Руководитель структурного
подразделения
ЦЦОД «IT-куб» г. Кыштым
 Е.В. Назарова
«08» сентября 2023 г.

ПОЛОЖЕНИЕ

о проведении Областного хакатона «Scratch тусовка»

I. Общие положения

1.1. Настоящее Положение устанавливает статус областного хакатона «Scratch тусовка» (далее – Хакатон), требования к участникам Хакатона (далее - Участники), структуру, порядок проведения и подведения итогов Хакатона, а также регулирует права и обязанности организатора, организационного комитета и Участников.

1.2. Организатором Хакатона выступает Центр цифрового образования детей «IT-куб» г. Кыштым – филиал ГБУ ДО «Дом юношеского технического творчества Челябинской области» (далее - Организатор).

1.3. Общее руководство проведением Хакатона осуществляет организационный комитет (далее - Оргкомитет), состоящий из числа сотрудников Организатора. Организационный комитет обеспечивает информационную поддержку Хакатона, равные условия для всех участников, проведение Хакатона, приём работ участников, координацию работы жюри, переписку с участниками Хакатона и заинтересованными организациями.

1.4. Экспертиза и оценка результатов работы Участников осуществляются жюри в соответствии с Настоящим положением. В состав

жюри входят педагоги дополнительного образования Организатора. Жюри оценивает работы, определяет победителей и призёров Хакатона.

1.5. Состав Оргкомитета утверждается приказом Организатора.

1.6. Участие в Хакатоне бесплатное.

1.7. Финансовое обеспечение проведения Хакатона осуществляется за счет средств Организатора.

II. Цели и задачи

2.1 Мероприятие проводится с целью привлечения внимания подрастающего поколения к изучению компьютерных технологий и программирования, выявление у детей и подростков интеллектуально-аналитических способностей и интереса к познавательной деятельности.

2.2 Задачи проведения Хакатона:

- Вовлечение обучающихся в научно-техническое творчество путем предоставления возможности принять участие в Хакатоне;

- Стимулирование интереса детей и подростков к изучению программирования;

- Выявление наиболее способных детей и подростков к решению задач по программированию на языке Scratch.

III. Дата и место проведения Хакатона

3.1. Хакатон проводится с 7 октября по 21 октября 2023 г. в онлайн-формате. 7 октября 2023 года, в течении дня, на указанный при регистрации электронный адрес будут высланы кейсы с заданиями для каждой номинации.

IV. Участники Хакатона

4.1. К участию в Хакатоне допускается командное участие, а также индивидуальное. Состав команды до 3 человек.

4.2. Для участия в Хакатоне необходимо заполнить заявку участника Хакатона по ссылке <https://forms.yandex.ru/cloud/6501a90cc417f306deac85ef/>

Регистрация открыта до 05.10.2023г.

4.3. Один участник может принять участие только в одной номинации.

V. Номинации хакатона

5.1. Хакатон проводится в четырех номинациях:

5.1.1. «Джуниор». К участию в номинации принимаются участники от 6 до 7 лет. Работа будет осуществляться в среде программирования Scratch Junior.

5.1.2. «Моя история». К участию в номинации принимаются участники от 7 лет до 8 лет. Работа будет осуществляться в среде программирования Scratch.

5.1.3. «Игры». К участию в номинации принимаются участники от 9 лет до 12 лет. Работа будет осуществляться в среде программирования Scratch.

5.1.4. «Профи». К участию в номинации принимаются участники от 13 лет до 16 лет. Работа будет осуществляться в среде программирования Scratch.

5.2. Задания составлены в соответствии с возрастными особенностями детей.

5.3. Участие в Хакатоне представителей иных возрастных категорий не допускается.

VI . Порядок проведения

6.1. 7 октября, в течении дня, на указанный при регистрации электронный адрес будут высланы кейсы с заданиями для каждой номинации.

6.2. Выполненные работы необходимо прислать до 21 октября 2023 (включительно) на электронный адрес: scratch.23@mail.ru

6.2.1. Работу в номинации «Джуниор» необходимо предоставлять в формате MP4. На электронный адрес scratch.23@mail.ru необходимо прислать ссылку на облачное хранилище. Название файла должно быть в следующем формате: Ф.И.О. участника(-ов). Город. Название работы. В начале видео участнику(-ам) необходимо озвучить свои: Ф.И.О, город и название работы. Продолжительность видео не должно быть более 5 минут. При использовании мобильного телефона необходимо использовать горизонтальную ориентацию камеры. На видео должно быть четко видно скрипт для каждого спрайта. Выполнение проекта должно быть снято одним кадром от начала до конца. Видеозапись должна быть без монтажных склеек. Для устойчивости изображения рекомендуется использовать функцию стабилизации, штатив или подставку. Съемка должна быть выполнена в хорошо освещенном помещении. Звук должен быть достаточно громким и четким для восприятия зрителем. Также при съемке в помещении не должно быть посторонних звуков и лишнего шума. Максимальный допустимый размер каждого видеофайла - 10 Мб.

6.2.2. Работы в номинациях «Моя история», «Игры», «Профи» необходимо предоставлять в формате sb3. На электронный адрес scratch.23@mail.ru необходимо прислать ссылку на облачное хранилище. Название файла должно быть в следующем формате: Ф.И.О. участника(-ов). Город. Номинация. Название работы. В начале работы участнику (-ам) необходимо разместить титульную страницу с указанными данными:

данными: Ф.И.О. участника(-ов). Возраст. Город. Номинация. Название работы. Данные должны быть указаны корректно. Возраст должен соответствовать номинации, в которой подана заявка.

VII. Критерии и процедура оценки Хакатона

7.1. Для оценки работы применяется бальная/рейтинговая система.

7.2. Работы участников оценивается по следующим критериям:

№	Критерий	Описание
1	Соответствие номинации	Максимальный балл (10 баллов) получает проект, который имеет основную идею и соответствует по жанру номинации. Проекты, не соответствующие, заявленной номинации, из рассмотрения исключаются, их авторы дисквалифицируются.
2	Завершенность	Максимальный балл (10 баллов) получает проект, который имеет понятное начало и понятное завершение.
3	Мастерство	Максимальный балл (10 баллов) получает проект, который имеет необходимые инструкции, кнопки, всплывающие подсказки и другие способы помощи пользователю в запуске и перемещении по проекту.
4	Творческий подход	Максимальный балл (10 баллов) получает участник за создание своих спрайтов, фонов, музыкального сопровождения и озвучивание проекта.
5	Сложность кода	Максимальный балл (10 баллов) получает участник за использование в коде циклов с условием, списков, клонов, обмена сообщениями, запуск скриптов по событию или смене фона.

№	Критерий	Описание
6	Оптимальность кода	Максимальный балл (10 баллов) получает участник за оптимальное и уместное использование программных конструкций, отсутствие искусственных усложнений кода.
7	Культура кода	Максимальный балл (10 баллов) получает участник за отсутствие неиспользуемых блоков или незаконченных скриптов, наличие комментариев к скриптам, понятное наименование переменных, спрайтов и фонов, при этом скрипты расположены без наслоений друг на друга.
8	Балл от Оргкомитета	Максимальный балл (10 баллов) получает участник за особенности реализации проекта или его части по мнению конкретного члена Оргкомитета.

7.3. При регистрации, Участники дают согласие в соответствии с Федеральным законом от 27 июля 2006 г. № 152-ФЗ «О персональных данных» Оргкомитету Хакатона, расположенному по адресу: г. Кыштым, Республики ул. 10 д., на сбор, систематизацию, накопление, хранение, уточнение (обновление, изменение), использование, передачу, предоставление, доступ (в случаях прямо предусмотренных действующим законодательством Российской Федерации с соблюдением требований внутренних актов Организатора), обезличивание, блокирование, уничтожение, удаление персональных данных: ФИО, возраст, образовательное учреждение, телефон, электронный адрес, данные о населенном пункте, адрес проживания Участника (в случае направления сувенирной продукции почтой) с использованием неавтоматизированных и автоматизированных средств обработки в целях регистрации сведений, необходимых для участия в мероприятиях.

7.4. Принимая участие в Хакатоне, Участники дают согласие на публикацию результатов их работы Организатором в печатных и интернет-изданиях.

VIII. Порядок подведения итогов и награждение победителей

8.1. Победители и призеры Хакатона получают дипломы и призы.

8.2. Участники получают сертификат участника на электронную почту.

8.3. Подведение итогов состоится не позднее 30 октября 2023 года и будут опубликованы в группе в ВК: https://vk.com/it_cube_kyshtym.

IX. Координаты оргкомитета

9.1. Контактные данные:

- по электронному адресу Оргкомитета:
edu.itkub.kyshtym@mail.ru

- официальная группа в социальной сети «ВКонтакте»:
https://vk.com/it_cube_kyshtym

X. Заключительные положения.

10.1. Все дополнительные вопросы по проведению Областного хакатона «Scratch тусовка», решаются организатором (организаторами) в рамках индивидуальной ситуации в соответствии с локальными актами, действующими в ГБУ ДО «Дом юношеского технического творчества Челябинской области», настоящим Положением и законодательством Российской Федерации.

10.2. Оповещения о непредусмотренных изменениях и прочих ситуациях будут рассылаться на электронные адреса участников, указанных при (электронной) регистрации (бланках заявки).