

ПРОЕКТ

**РЕГЛАМЕНТ
по направлению «3D-моделирование»**

I. Младшая категория

1.1. Выполняя работу над проектом участнику/команде, необходимо:

- 1) изучить процесс работы с 3D ручкой;
- 2) выбрать тему для проекта;
- 3) создать проект, проявив фантазию, смекалку и нестандартное решение и рассказать о нем на видеозащите;

1.2. Проект в **младшей категории** должен соответствовать следующим условиям:

- 1) проект не должен превышать допустимых размеров (50*50 см);
- 2) проект не обязательно должен быть объемным;
- 2) использование 3-х и более цветов.

II. Средняя категория-1

2.1. Выполняя работу над проектом участнику/команде, необходимо:

- 1) изучить процесс работы с 3D ручкой;
- 2) выбрать тему для проекта;
- 3) создать проект, проявив фантазию, смекалку и нестандартное решение и рассказать о нем на видеозащите;

2.2. Проект в **средней категории 1** должен соответствовать следующим условиям:

- 1) проект не должен превышать допустимых размеров (50*50 см);
- 2) проект должен быть объемный;
- 3) использование 5-ти и более цветов.

III. Средняя категория-2

3.1. Выполняя работу над проектом участнику/команде, необходимо:

- 1) изучить программу Blender;
- 2) выбрать тему для проекта;
- 3) создать проект с помощью программы Blender, проявив фантазию, смекалку и нестандартное решение;
- 4)

3.2. Проект в **средней категории-2** должен соответствовать следующим условиям:

- 1) проект не имеет ограничений по размерам;
- 2) проект должен содержать рендер;
- 3) в проекте должно присутствовать не менее 3-х текстур;
- 4) готовый проект обладает правильными пропорциями.

IV. Старшая категория

4.1. Выполняя работу над проектом участнику/команде, необходимо:

- 1) изучить программу Blender;
- 2) выбрать тему для проекта;
- 3) создать проект с помощью программы Blender, проявив фантазию, смекалку и нестандартное решение;
- 4) подготовить защиту проекта в формате *.pptx;

4.2. Проект в **старшей категории** должен соответствовать следующим условиям:

- 1) проект не имеет ограничений по размерам;
- 2) в проекте должно присутствовать не менее 5-х текстур;
- 3) проект должен содержать анимацию;
- 4) проект должен содержать рендер.

V. Презентация и визитка проекта

5.1. У **всех категорий** должна быть приложена информация (визитка) об участнике /команде **в формате *doc,*docx**.

Требования к визитке:

- ФИО ребенка/детей;
- Название команды (при наличии);
- Населенный пункт;
- дата рождения каждого ребенка в формате число.месяц.год ;
- полное наименование образовательной организации детей;
- ФИО педагога;
- место работы педагога;
- контактный телефон, адрес электронной почты педагога;
- название проекта;

5.2. **Презентация проекта оформляется в средней-2 и старшей категории, а младшая и средняя-1 предоставляет только видеозащиту.**

5.3. В презентации прописываются этапы работы над проектом, содержательное описание проекта, скриншоты итогового результата.

Презентация для оценки предоставляется в формате *pptx.

Допускается использование QR-кодов для ссылок на дополнительные материалы по работе над проектом.

На титульном листе презентации указывается полное наименование образовательной организации, ФИО участников, должность педагога, наименование проекта.

VI. Видеозащита

Для младшей и средней-1 категории необходимо сделать видеозащиту. Основное требование к видеоролику: запись может допускать наличие титульного листа (название образовательного учреждения, название проекта, авторы, населенный пункт).

Технические требования к видеоролику:

- формат файла mp4;
- качество видео не менее 1280 x 720 p;
- продолжительность не более 5 минут;
- видеоролик должен содержать следующую информацию: название образовательного учреждения, название проекта, авторы, населенный пункт, - либо в виде титульного листа, либо устно проговаривается участниками на видео.

- в ролике защищают проект дети.

VII. Судейство

Организатор по итоговому количеству баллов, согласно критериям оценки каждой из категорий, определяет победителей и призеров.