

ПРОЕКТ

**РЕГЛАМЕНТ
по направлению «Программирование»**

I. Младшая категория

- 1.1. Выполняя работу над проектом участнику/команде, необходимо:
- 1) изучить язык программирования Scratch;
 - 2) выбрать тему для проекта;
 - 3) создать мультфильм на выбранную тему с помощью языка программирования Scratch, проявив фантазию, смекалку и нестандартное решение;
 - 4) подготовить защиту проекта в формате *.pptx.
- 1.2. Проект в **младшей категории** должен соответствовать следующим условиям:
- 1) наличие не менее 2-ух уникальных спрайтов (созданных детьми);
 - 2) наличие не менее 3-х циклов;
 - 3) наличие фона;
 - 4) наличие музыкального сопровождения.

II. Средняя категория

- 2.1. Выполняя работу над проектом участнику/команде, необходимо:
- 1) изучить язык программирования Python;
 - 2) выбрать тему для проекта;
 - 3) разработать проект на языке программирования Python, проявив фантазию, смекалку и нестандартное решение;
 - 4) подготовить защиту проекта в формате *.pptx.
- 2.2. Проект в **средней категории** должен соответствовать следующим условиям:
- 1) наличие не менее 1-го цикла;
 - 2) наличие не менее 2-ух условных циклов;
 - 3) наличие функций ввод и вывод.

III. Старшая категория

- 3.1. Выполняя работу над проектом участнику/команде, необходимо:
- 1) изучить язык программирования Python;
 - 2) выбрать тему для проекта;
 - 3) разработать проект на языке программирования Python, проявив фантазию, смекалку и нестандартное решение;
 - 4) подготовить защиту проекта в формате *.pptx.
- 3.2. Проект в **старшей категории** должен соответствовать следующим условиям:
- 1) наличие класса;
 - 2) наличие не менее 2-ух методов в классе;
 - 3) наличие не менее 2-ух наследования.

IV. Презентация и визитка проекта

4.1. У **всех категорий** должна быть приложена информация (визитка) об участнике /команде **в формате *.doc,*.docx.**

Требования к визитке:

- ФИО ребенка/детей;
- Название команды (при наличии);

- Населенный пункт;
- дата рождения каждого ребенка в формате число.месяц.год ;
- полное наименование образовательной организации детей;
- ФИО педагога;
- место работы педагога;
- контактный телефон, адрес электронной почты педагога;
- название проекта;

4.2. Презентация проекта оформляется во всех категориях.

4.3. В презентации прописываются этапы работы над проектом, содержательное описание проекта, скриншоты итогового результата и код.

Презентация для оценки предоставляется в формате *pptx.

Допускается использование QR-кодов для ссылок на дополнительные материалы по работе над проектом.

На титульном листе презентации указывается полное наименование образовательной организации, ФИО участников, должность педагога, наименование проекта.

V. Судейство

Организатор по итоговому количеству баллов, согласно критериям оценки каждой из категорий, определяет победителей и призеров.